MB HUVI- ja HYÖTYROMPPU 1998

MIKRO BITTI

Sisältö

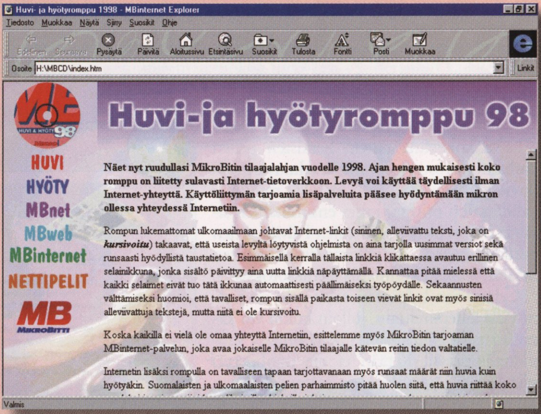
Huvi-ja Hyötyromppu A3
- Huvi A4
- Hyöty A5
- MBnet, MBweb, MBinternet............A6
- Nettipelit..A7

Tartu verkkoon!
- MBnet...B2
  - Sähköposti B3
  - Viestialueet..................................B4
  - Tiedostot B5
  - Pelihalli B7
- MBinternet B10
  - Asennus..B11
  - Kuukausilippu B14
- MBweb B16
- Pelihalli B18
  - HoverRace...................................B18
  - Worms 2 ....B21
  - Quake B23

NEUVOLA
puh (09) 725 40200
arkisin 15 – 21
sähköposti: neuvola@mbnet.fi

Huvi- ja Hyötyromppu 1998

MikroBitti tarjoaa tuttuun tapaan Huvi- ja hyötyrompun myös vuodelle 1998. Nimensä mukaisesti levy on pakattu täyteen käteviä hyötyohjelmia ja loistokkaita pelejä unohtamatta myöskään lukuisia hyödyllisiä tiedonjyviä niin aloittelijan kuin kokeneemmankin käyttäjän tarpeisiin.



Ajan hengen mukaisesti romppu on liitetty sulavasti Internet-tietoverkkoon, minkä ansiosta lukuisista levyltä löytyvistä ohjelmista on aina tarjolla uusimmat versiot sekä runsaat määrät hyödyllistä lisätietoa. Tekijän kotisivujen osoite on aina mainittu ohjelman vieressä, joten Internet-yhteydellä varustettu mikroilija voi samantien myös kurkistaa pelin sivuille esimerkiksi uusien päivitysten varalta.

Koska läheskään kaikilla ei vielä ole saatavilla omaa Internet-yhteyttä, rompulla esitellään myös MikroBitin tarjoama MBinternet-palvelu, joka on kaikille lehden tilaajille tarkoitettu oikopolku tiedon valtatielle. Levyltä löytyvien asennusohjeiden ja -ohjelmien ansiosta Internet ei ole koskaan ollut näin lähellä tavallista käyttäjää!

Kaiken muun ohella rompulta ei silti ole unohdettu myöskään olennaisinta: tarjolla on runsaasti asiantuntijoiden valikoimia hyötyohjelmia, joiden avulla vanhempikin kone saa kummasti lisäpuhtia. Näistä ohjelmista riittää takuuvarmasti hyötyä niin aloittelijoille kuin kokeneillekin käyttäjille. Lisäksi kymmenet koti- ja ulkomaalaiset pelit takaavat, että huvia riittää koko vuodeksi.

Pelien ja ohjelmien yhteydessä ilmoitetaan, mikä käyttöjärjestelmä ohjelman käyttöönottoon tarvitaan. Win 95 -ohjelmat toimivat vain Windows 95:ssä. Win 3.x -ohjelmat vaativat joko Windows 95:n tai Windows 3.1:n. Useimmat DOS-ohjelmat itse DOSin lisäksi myös Windows 3.1:ssä että Windows 95:ssä.

Rompun selaaminen on yksinkertaista: ruudun vasemmassa reunassa on sisällysluettelo, jonka linkkejä näpäyttelemällä voi kätevästi liikkua aihepiiristä toiseen. Sivuilta löytyvät linkit tunnistaa siitä, että niiden päällä kohdistin muuttuu käden muotoiseksi. Liikkuminen sivulta toiselle tapahtuu tällaisia kohtia klikkaamalla. Takaisinpäin sivuilla voi liikkua myös klikkaamalla ruudun yläreunassa olevaa otsikkopalkkia. Huvi- ja Hyötyrompun ikonia klikkaamalla pääset aivan rompun etusivulle asti.

Useilta sivuilta löytyy lisäksi sinisiä, alleviivattuja sanoja, jotka ovat myös linkkejä. Jos kyseiset sanat ovat ***kursivoituja,*** ne johtavat rompun ulkopuolelle, suoraan Internetiin aalloille. Tervetuloa peremmälle!

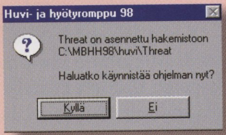
HUVI

Pelattavaa päiväkausiksi

Huvi- ja hyötyrompulle on kerätty kattava kokoelma tämän hetkisten pelien parhaimmistosta, josta riittää takuuvarmasti huvia päiväkausiksi. Pelit löytyvät rompulta kahdessa eri osiossa, joista ensimmäinen sisältää MBwebistä poimittujen Päivän pelien parhaimmistoa, ja jälkimmäinen suuren määrän taatusti kotimaisia laatutuotoksia.

Selaamisen helpottamiseksi pelit on jaettu vielä aihepiireittäin, jolloin kukin voi kätevästi etsiä haluamaansa peliä omasta suosikkiaiheestaan. Ketään ei ole unohdettu, sillä levyltä löytyy kaikkea maan ja taivaan väliltä aina visaisista ongelmapeleistä toimintaa pursuaviin räiskintäpeleihin.

Rompulta löytyy jokaiselle pelille yksityiskohtainen tiedostokuvaus, jonka ansiosta mieluisimpien pelien valikoiminen on helppoa. Peliesittelyiden yhteydessä on myös kuvakaappaus, josta näet samantien vilauksen itse pelistä. Lisäksi muutamiin peleihin on tarjolla uusia kenttiä ja muita lisäosia.



Kun kiinnostava peli löytyy, on aika asentaa se pelattavaksi. Klikkaa pelin nimeä, jolloin automaattinen asennusohjelma purkaa ja asentaa paketin. Useimmissa tapauksissa tämä riittää, mutta osa peleistä sisältää erillisen asennusohjelman, jolloin käyttäjän on suoritettava toimenpide loppuun pelin omia ohjeita seuraamalla. Tiedostot voi halutessaan kopioida rompulta myös alkuperäispaketteina klikkaamalla kuvauksen jälkeen näkyvää tiedostonimeä. Myös pelien käynnistäminen on yksinkertaista. Useimpien pelien ajaminen onnistuu suoraan asennuksen yhteydessä, joten malttamattomampikin pelaaja pääsee välittömästi keskittymään olennaiseen. Myöhemmin pelit löytyvät asennuksen yhteydessä ilmoitetusta hakemistosta, joka on oletusarvona **c:\mbhh98\huvi**.

Useimmat rompulta löytyvät pelit on tarkoitettu ajettavaksi DOSissa, mutta ne toimivat lähes poikkeuksetta myös suoraan Windows 95 - ja Windows NT -käyttöjärjestelmissä. Windows 3.x -käyttäjät joutuvat ajamaan useimpia pelejä DOS-tilassa. Muut laitteisto- ja käyttöjärjestelmävaatimukset on ilmoitettu erikseen pelikuvausten yhteydessä.

Päivän pelit

Tietokonemaailma on pullollaan mielenkiintoisia pelejä, mutta juuri parhaimmat herkkupalat pääsevät kovin usein hukkumaan jonnekin aavan pelimeren synkkiin syövereihin. Ongelmaan on kuitenkin ratkaisu, sillä MikroBitin kotisivuilla MBwebissä valitaan päivittäin pelimaailman tuoreista tulokkaista laadukas esimerkki, jonka voi kopioida itselleen vain muutamalla hiiren klikkauksella.

Rompulle onkin koottu vuosien varrella kertyneiden Päivän pelien parhaimmistoa, joka sisältää niin uusimpia hittejä kuin ikivihreitä klassikoitakin, jotka jaksavat viihdyttää vuodesta toiseen. Jos tämä romppu ei vielä tyydytä pelinälkää, rompulta voi suoraan ottaa yhteyden Internetin välityksellä MBwebiin, jossa uusia pelejä esitellään päivittäin.

Suomipelit

Suomalaiset ovat taitavia pelintekijöitä, ja moni kotimainen peli onkin niittänyt jopa maailmanlaajuista mainetta. Miksi siis mennä merta edemmäs kalaan, kun tarjolla on tasokkaita ja taatusti kotimaisia laatupelejä?

Rompulle on kerätty kattava ja puolueeton otos suomalaisesta pelituotannosta, joka sisältää sekä yksinkertaisia mutta viihdyttäviä pikkupelejä että vaikuttavia, suuremman luokan tuotoksia - ja tietenkin kaikkea siltä väliltä.

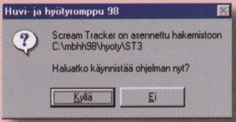
Pelien yhteydessä on usein myös tekijän nimi, jota näpäyttämällä kyseiselle henkilölle voi lähettää kätevästi sähköpostia Internet-yhteyden ollessa auki. Rakentavat ehdotukset ovat varmasti aina tervetulleita, eikä pieni kannustuskaan ole koskaan pahitteeksi.

HYÖTY

Joka koneen tehopakkaus

Oikeilla ohjelmilla vanhastakin mikrosta saa paljon irti. Hyötyohjelmaosuus sisältää tiukan pakkauksen tarpeellisimpia ohjelmia. Tällä kalupakilla teet musiikkia, surffaat, piirrät, ohjelmoit... Kuten peleistäkin, jokaisesta hyötyohjelmasta on yksityiskohtainen kuvaus, jonka perusteella kiinnostavien ohjelmien valitseminen on helppoa.

Ohjelmat on jaettu kuuteen eri osa-alueeseen, joista jokainen sisältää aiheeseen liittyvien tiedostojen parhaimmiston: **Internet-ohjelmat** lisäävät kaistoja tiedon valtatielle tehden verkon käytön entistä monipuolisemmaksi ja helpommaksi. Mukana on ilmaisohjelmien parhaimmisto Internetin eri toimintojen saralta: esimerkiksi FTP:n ja uutisryhmien tehokäyttö helpottuu laadukkaiden ohjelmien avulla. Myös verkosta riippumattomille on omat ohjelmansa: **tietoliikenneohjelmat**-alue sisältää apuohjelmia tavanomaisia modeemiyhteyksiä tarvitseville. Pääteohjelmien uusimmat versiot kuuluvat jokaisen modemistin peruspakkiin.



Luovuuttakaan ei ole unohdettu: **Musiikkiohjelmilla** omien kappaleiden säveltäminen ja äänitiedostojen muokkaaminen sujuu leikiten. Levyltä löytyy muutamia MBwebin musiikkiturnauksessa menestyneitä esimerkkikappaleita - ja oikeilla ohjelmilla valmiiden tuotostenkaan kuunteleminen ei voisi olla helpompaa. *Grafiikkaohjelmien* avulla kuka tahansa voi pyöräyttää hienojakin teoksia, sillä rompun ohjelmilla onnistuvat niin kuvaajat kuin vaativatkin taideteokset. Mukana on mm. valovarjostusohjelmien valio, PovRay, jonka kanssa työskennellessä vain taivas on rajana.

Ohjelmoijiakaan ei ole unohdettu, sillä romppu sisältää mitä kätevämpiä työkaluja, joiden avulla toimivaa ja tehokasta koodia syntyy kuin lennossa. Rompulle on myös kerätty kokoelma hyödyllisimpiä **apuohjelmia**, jotka helpottavat jokapäiväisiä askareitasi. Näppäriä pikku tekstureita, levynhallintaohjelmia, käyttöjärjestelmäpäivityksiä... Tarkkaavaisen lukijan palkintona rompulta löytyy myös kokeneemmille käyttäjille suunnattu käyttöjärjestelmä, Linux.

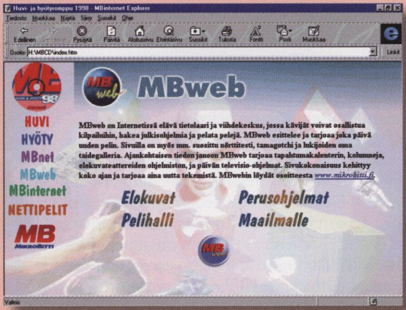
Hyötyohjelmien asennus on yksinkertaista: nimeä klikkaamalla käynnistyy automaattinen asennus, joka auttaa käyttäjää saamaan ohjelmat toimintakuntoon niin pian kuin mahdollista. Myös alkuperäisten pakettien kopiointi onnistuu näpäyttämällä kuvauksen lopusta löytyvää tiedostonimeä.

MBnet
maailman suurin purkki

MBnetiin pääsee nyt entistäkin helpommin. Tästä vihkosesta voit lukea MBnetistä ja sen palveluista. Rompun avulla tämä vuodesta 1994 toiminut sähköinen purkki on ulottuvillasi. Levyltä löytyy yksinkertainen ja selkeä MBterm-pääteohjelma, jolla yhteys MBnetiin syntyy helposti ja varmasti. Rompulla on myös esitelty MBnetin keskeisimmät toiminnot komento-oppaassa. Näillä ohjeilla pääset käyttämään heti täyspainoisesti kaikkia MBnetin palveluita. Vilkkaat keskustelu- ja tiedostoalueet odottavat – astu mukaan!

MBweb
Internetin sydän

MikroBitin toinen sähköinen ulottuvuus, MBweb, sijaitsee keskellä Internetiä ja tarjoaa nettisurffaarille mitä oivallisimman ponnahduslaudan syvemmälle verkon syövereihin. Rompulla on esitelty tarkemmin muutamia mielenkiintoisia palveluita, joita MBwebin massiivinen sivukokonaisuus pitää sisällään.
Kannattaa kuitenkin muistaa että alati muuttuvassa tietokonemaailmassa myös MBweb on ainaisen kehityksen alla, ja sen sivuilta löytyy takuuvarmasti joka viikko uutta tutkittavaa. Ollessasi yhteydessä Internetiin, voit kätevällä MBweb-pikanappulalla ottaa suoraan rompulta automaattisen yhteyden MBwebiin.



MBinternet
reittisi tiedon valtatielle

Koska läheskään kaikilla ei vielä ole käytössään omaa Internet-yhteyttä, MikroBitti tarjoaa jokaiselle tilaajalle oivallisen mahdollisuuden liittyä kertaheitolla tiedon valtatien onnelliseksi asukkaaksi.

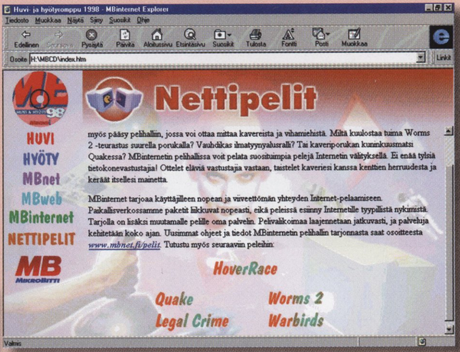
Rompulle on koottu runsaasti tietoa MBinternet-palvelusta ja ennen kaikkea sen sivuilta löytyy helppo ja yksityiskohtainen MBinternet-asennusohje, jota seuraamalla oman Internet-yhteyden asentaminen sujuu kuin leikki. Esimerkiksi omaa tunnusta luotaessa tarvittava MBnet-yhteys muodostuu yhden napin painalluksella. Kätevästi tarjottimella on myös muutamia erittäin hyödyllisiä lisäohjelmia, joiden asennus on tehty MBinternet-käytäjälle mahdollisimman vaivattomaksi. Tätä tilaisuutta ei kannata ohittaa!

NETTIPELIT

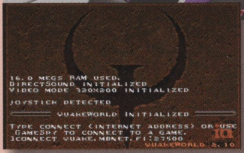
virtuaalitaistelua verkossa

MikroBitin uusin sähköinen palvelu on Nettipelit, joka liittyy sulavasti muiden MBinternetin tarjoamien etujen joukkoon. Vihdoin voi suosiolla unohtaa hitaista ulkomaanyhteyksistä johtuvan tahman ja keskittyä olennaiseen - hulvattoman hauskaan joukkopelaamiseen.

Kuka onkaan Quaken kuningas? Rompulta löytyvillä ohjelmilla MBinternetin laajoille taistelukentille astuminen on uskomattoman helppoa. Sivuilla esitellään itse palvelua, ja tarjolla on myös viisi äärimmäisen suosittua nettipeliä, joilla ottaa kavereista kertaheitolla mittaa.



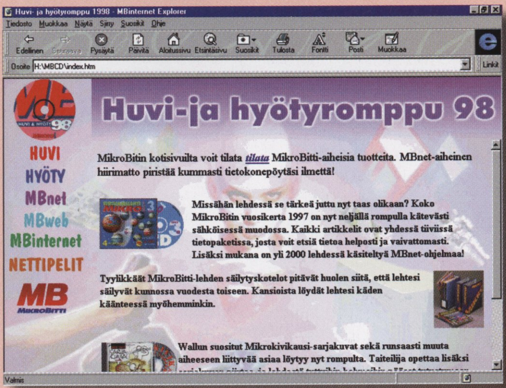
Ehdottomasti helpoin keino testata taitojaan muita ihmispelaajia vastaan on ottaa kiivas HoverRace -ottelu MBinternetin tehokkaalla palvelimella. Peli asentuu rompulta muutamalla klikkauksella ja Internet-yhteyden muodostuttua vauhdikkaat radat odottavat välittömästi innokkaita ilmatyynyautoilijoita.



MB MIKROBITTI

lisää huvia ja hyötyä

MikroBitin kauppasivuilla on esitelty muutamia ehdottomasti ostamisen arvoisia oheistuotteita. Internet-yhteyden ollessa avoinna myös kaupassa käynti sujuu leikiten ja tavarat ovatkin pian jo postissa kohti uutta kotiaan.



TARTU VERKKOON!

MB net

MB internet

MB web

MIKRO BITTI

MBnet

MBnet on MikroBitin sähköisten palveluiden esikoinen. Joulukuussa 1994 perustettu lukijapurkkimme on kasvanut piskuisesta 15 linjan järjestelmästä maailman suurimmaksi, 500 linjaa käsittäväksi jättiläiseksi. Kasvun rajaa ei edes näy, sillä aktiivisten käyttäjien määrä nousee koko ajan. Nykyisin MBnetillä on jo 32000 käyttäjää, ja kuukaudessa kävijöitä kertyy peräti puoli miljoonaa!

Käyttäjilleen MBnet on todellinen monitoimikeskus: tarjolla on runsas valikoima tiedostoja, vilkkaat keskustelualueet, monipuolinen pelihalli ja paljon muuta. Tavanomaisten purkkipalveluiden lisäksi tarjolla on myös pala Internetiä: jokainen MikroBitin tilaaja saa MBnetistä myös oman sähköpostiosoitteen. Viestien lähettäminen ja vastaanottaminen Internetissä onnistuu helposti suomenkielisten valikoiden kautta. Tähänkään et tarvitse mitään erillisiä ohjelmia, vaan kaikki onnistuu kerralla saman pääteohjelman kautta.

MBnet ei ole vain palveluita ja kylmiä lukuja. Ennen muuta MBnet on käyttäjiä, eläviä ihmisiä. Vilkkaimpina aikoina saatat tavata ryhmäkeskustelussa jopa sata yhtäaikaista juttelijaa. Voit tavata yhdellä istumalla ennustajaeukon Enontekiöstä ja hipin Helsingistä – etäisyys ei ole esteenä.

MBnetin avulla saat myös lehdestäsi paljon enemmän irti. Peliarvostelutkaan eivät jää kuiviksi: kopioi MBnetistä kotiisi uusimpien pelien kokeiluversiot ja tarkista itse, miltä pelaaminen tuntuu. Myös moniin lehden artikkeleihin löytyy tarpeellista lisämateriaalia MBnetistä. Purkistamme on myös apua ongelmien kanssa painivalle: käyttäjämme osaavat varmasti auttaa ongelmassa kuin ongelmassa. Hyppää mukaan ja tuo oma panoksesi maailman suurimman purkin kehittymiseen!

Yhteydenotto

MBnetiin päästäksesi tarvitset puhelinliittymän ja kotimikroon liitetyn modeemin. Varsinainen yhteydenotto on hyvin yksinkertaista, sillä MBnetiin pääsee millä tahansa tavallisella pääteohjelmalla. Huomaa, että yhteys maksaa vain normaalin puhelumaksun Helsingin alueelle.

Jos käytät Windowsia, voit avata yhteyden MBnetiin helposti Huvi- ja Hyötyrompun avulla. Käynnistä romppu ja siirry MBnet-osioon. Yhteys muodostuu MBterm-ohjelmaa käyttäen, kun napsautat sivun alareunasta löytyvää keltaista MBnet-palloa.

Ennen soittamista MBterm kysyy sinulta MikroBitin asiakasnumeroa, jonka saat lehden takakannen osoitelipukkeesta. Lisäksi sinun tulee valita salasana, jolla varmistetaan henkilöllisyytesi tulevien soittojen yhteydessä. Säilytä salasana huolellisesti äläkä anna sitä muille! MBterm etsii myös modeemisi ja näyttää sen tiedot. Varmista ennen jatkamista, että nämä tiedot ovat oikeat.

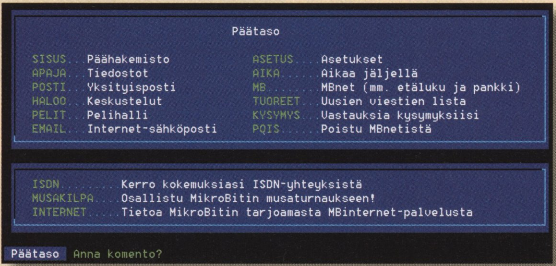
Muilla pääteohjelmilla voit muodostaa yhteyden soittamalla MBnetin numeroon **(09) 725 1000**. Jos soitat kaukopuhelun, voit myös vähentää puhelukustannuksia käyttämällä MBnetin älyverkkoa: soittamalla numeroon **1063 1000** (ei suuntanumeroa) yhteys maksaa vain 17p/min + ppm. Näin säästät parhaimmillaan jopa yli kympin tunnissa!

Jos et käytä MBtermiä, joudut hoitamaan sisäänkirjoittautumisen itse. Ensimmäisellä soitolla sinun tulee rekisteröityä MBnetiin uutena käyttäjänä. Kirjoita UUSI ja seuraa ruudulla näkyviä ohjeita.

Seuraavilla yhteyskerroilla voit kirjautua sisään vanhana käyttäjänä. Anna MBnetille nimesi ja salasanasi niitä pyydettäessä. Jos käytät MBtermiä, se voi halutessasi kirjoittaa sinut automaattisesti MBnetiin. Tällöin sinun ei tarvitse huolehtia sisäänkirjoittautumisesta ollenkaan, vaan pääset suoraan MBnetin päätasolle.

Päätaso

Jokainen MBnet-matka alkaa päätasolta, josta polkusi haarautuu MBnetin eri osa-alueille. Taulussa näkyvät vihreät sanat ovat komentosanoja. Valinnat teet kirjoittamalla haluamasi komennon. Voit myös lyhennellä komentoja jättämällä lopusta kirjaimia pois: KYS on sama kuin KYSYMYS, HAK vastaa HAKEMISTOa jne. Näillä komennoilla etenet syvemmälle MBnetin puumaisessa rakenteessa. Takaisin kohti päätasoa pääset aina komennolla T.



MBnet-matka alkaa aina päätasolta.

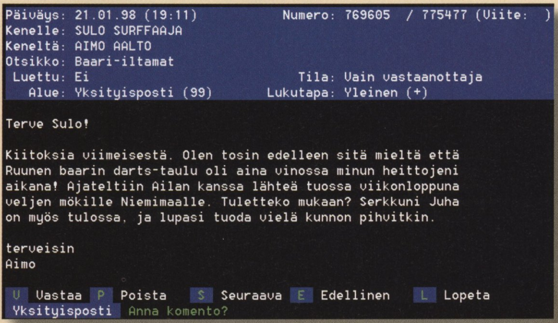
Sähköposti

Yhteydenpito tuttuihin ja tuntemattomiin on sähköpostin avulla halpaa ja helppoa. MBnet tarjoaa mahdollisuuden sekä tavallisen että Internet-sähköpostin lähettämiseen. Tavallisella sähköpostilla tavoitat muut MBnetin käyttäjät nopeasti ja helposti, kun taas Internet-sähköposti kantaa vaikka toiselle puolen maailmaa. Viestit lähtevät samantien, ja ovat usein perillä jo muutaman minuutin kuluessa lähetyksestä.

Molempia postilaatikoita käytetään samalla tavalla. Yksityispostia pääset lähettämään antamalla päätasolla komennon **POSTI**, ja Internet-sähköpostin lähettäminen onnistuu komentamalla **EMAIL**. Seuraavaksi pääset viestitauluun, josta voit lukea tai kirjoittaa viestejä. Taulun alareunassa näet myös oman sähköpostiosoitteesi, johon muut voivat lähettää viestejä.

Uusia viestejä voit kirjoittaa komentamalla **KIRJOITA**. Uuden postin voit tarkistaa komennolla **UUDET**, ja viestit voit lukea komennolla **OMAT**. Voit myös antaa suoraan viestin numeron, jolloin voit lukea vanhempiakin viestejä.

Sähköpostin lukeminen ja kirjoittaminen onnistuu selkeiden suomenkielisten valikoiden avulla.



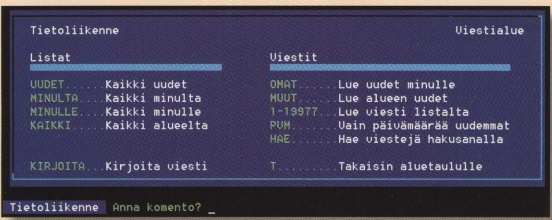
MBnetin yksityispostilla tavoitat näppärästi muut MBnetin käyttäjät – tutut ja ventovieraat.

Viestit

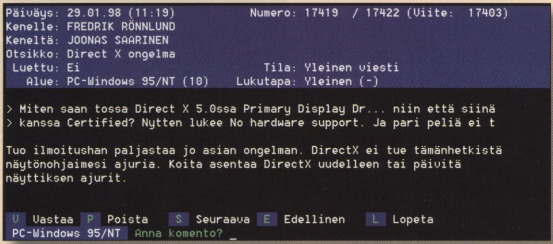
Yksityispostin lisäksi MBnetissä on myös hyvin vilkkaat julkiset viestialueet, joilla keskustellaan kaikesta maan ja taivaan välillä. Ohjelmointialueella gurut pohtivat teknisiä kysymyksiä, Hifi-alueella värkätään kaiuttimia uuteen uskoon ja Yhteiskunta-alueen mietiskelijät visioivat parempaa maailmaa. Vaikka suuri osa keskustelusta onkin tekniikkaan ja mikroihin liittyvää, myös esimerkiksi kirjallisuudesta ja musiikista kiinnostuneille on omat alueensa. MBnetin käyttäjistä löytyy myös joka sortin asiantuntijoita: jos tietokoneen käyttö takkuilee, kirjoita viesti! Vastauksia tulee yleensä useita, ja apu pulmaan kuin pulmaan löytyy nopeasti.

Eri aihealueita voit tutkiskella antamalla komennon **SISUS**. Näin pääset MBnetin päähakemistoon, josta voit valita haluamasi alueen. Jos esimerkiksi modeemin mysteerit askarruttavat, hyppää Tietoliikenne-alueelle antamalla sen numero (26). Voit myös valita alueen antamalla sen nimen tai osan siitä. Alueen valittuasi pääset käsiksi viesteihin komentamalla **VIESTIT**.

Keskusteluja pääset seuraamaan komennolla **LUE**, ja oman mielipiteesi voit kertoa komentamalla **KIRJOITA**. Voit myös tarkistaa uudet viestit komennolla **UUDET**. Jos seuraat viestialueita aktiivisesti, voit valita haluamasi alueet komentamalla **VALITSE**. Uudet viestit voit tarkistaa helposti myös komennolla **TUOREET**, jolloin näet uusien viestien määrät kaikilla valitsemillasi alueilla.



Viestitaulusta voit lukea ja kirjoittaa keskustelualueiden viestejä. Myös hakutoiminnot onnistuvat.

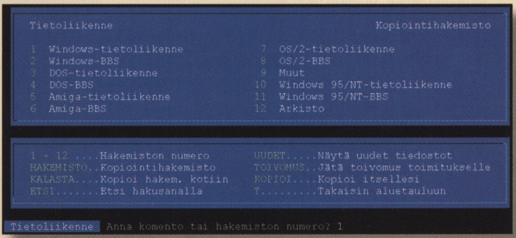


MBnetin viestialueilla kysymykseen kuin kysymykseen saa nopeasti vastauksen.

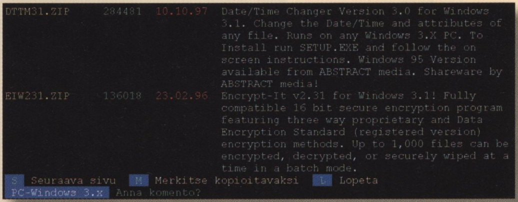
MBnetin päähakemistosta voit jatkaa matkaasi mille tahansa MBnetin pienemmistä osa-alueista. Päähakemistoon pääset komennolla SISUS.

Tiedostojen kopiointi

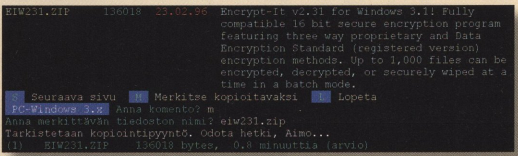
MBnetin suosituin palvelu on ehdottomasti tiedostoarkisto. Päivittäin ylläpitomme kerää alueille uusia ohjelmaversioita, uutuuspelejä, päivityksiä, testiversioita, musiikkia... Lisäksi kuukauden uusien tiedostojen parhaimmisto esitellään aina MikroBitin sivuilla. Kiireiset voivat noukkia vain parhaat päältä lukaisemalla lehden. Jos sinulla taas on paljon aikaa, voit selailla MBnetiin päivittäin tulevat tiedostot itse läpi. Näin saat varmasti aina tuoreimmat versiota ja ohjelmat. Teit niin tai näin, löydät varmasti paljon tutustumisen arvoisia ohjelmia ja muita tiedostoja.



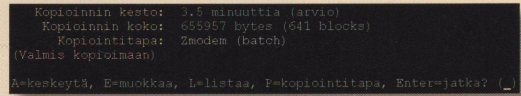
Tiedostot on jaettu niiden tyypin mukaan hakemistoihin. Haluamaasi hakemistoon pääset antamalla sen numeron.



MBnetistä löytyy jos jonkinlaista tiedostoa. Tiedostokuvausten avulla oikeanlaisen ohjelman etsiminen on helppoa.



Tiedoston merkitseminen listalta onnistuu M-komennolla.



Tiedostonsiirto valmiina. Kun painat enteriä, tiedostot alkavat kopioitua.

Tiedostot on viestien tapaan jaettu alueittain. Haluamasi alueen valitset tutulla SISUS-komennolla. Tiedostot on eritelty vielä tarkemmin ohjelmatyypin mukaan hakemistoihin. Alueen tiedostovalikoimaa pääset tarkastelemaan komennolla **HAKEMISTO**.

Valitse haluamasi hakemisto antamalla sen numero. Näet edessäsi listauksen, jossa ovat kaikki kyseisen hakemiston tiedostot. Vasemmassa reunassa (keltaisella) näet tiedoston nimen. Vihreällä tulostuu sen koko tavuina ja punaisella näkyy se päivä, jolloin tiedosto on tullut MBnetiin. Listauksen oikean puolen muodostavat tiedostokuvaukset, jotka kertovat kyseisestä ohjelmasta tai pelistä lyhyesti kaikkein olennaisimman.

Kiinnostavan tiedoston voit valita kopioitavaksi suoraan listasta antamalla komennon **M**. Anna haluamasi tiedoston nimi, ja MBnet ilmoittaa kopioitavan tiedoston koon ja arvion siirtoon kuluvasta ajasta. Jos haluat merkitä lisää tiedostoja, toista toimenpide.

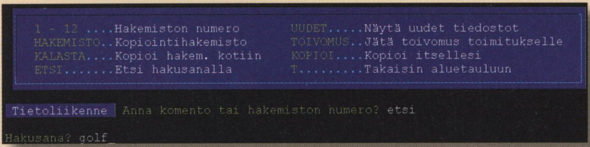
Kun haluat kopioida merkitsemäsi tiedostot itsellesi, lopeta listan selaus ja anna komento **KOPIOI**. Voit antaa vielä lisää kopioitavien tiedostojen nimiä. Kun olet valmis, anna tyhjä rivi painamalla vain enteriä. Tämän jälkeen MBnet näyttää kopioitavien tiedostojen yhteismäärän ja niihin kuluvan ajan. Jos haluat aloittaa kopioinnin, hyväksy siirto painamalla enteriä.

Jos käytät MBtermiä, kopiointi käynnistyy automaattisesti. Ruudulla näkyy kopioinnin etenemistä osoittava palkki. Kun se on lopussa, ovat tiedostot kopioituneet kokonaan. Ne löydät MBterm-hakemiston alta uudesta Kopiot-kansiosta.

Muilla pääteohjelmilla siirron käynnistyminen riippuu asetuksista. Yleensä se tapahtuu automaattisesti, mutta jollei näytölle ilmesty laatikkoa tai siirto muuten näytä käynnistyvän, valitse pääteohjelmastasi Zmodem-muotoinen tiedoston kopiointi (yleensä *Receive tai Download file).* Kopiot tiedostoista siirtyvät ohjelman asetuksissa määriteltyyn hakemistoon.

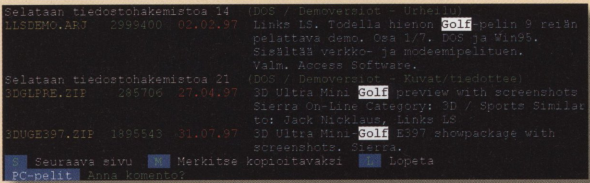
Tiedostojen etsiminen

Kymmenien tuhansien tiedostojen joukosta sen oikean löytäminen voi olla hankalaa. Vaikka tiedostoilla on kuvaukset, pitkien listojen lukeminen voi olla rasittavaa ja aikaavievää. Tätä varten MBnetissä onkin myös hakutoimintoja, joilla voit etsiä tiedostoja.



Tiedostoja voit hakea helposti. Golf-hakusanaan tarttuvat ne tiedostot, joiden kuvaus tai nimi sisältää sanan golf.

Siirry haluamallesi alueelle ja anna komento ETSI. Anna haluamasi hakusana (esimerkiksi *golf*). Nyt tiedostolistasta etsitään ne tiedostot, joiden kuvauksessa tai nimessä esiintyy sana golf. Voit myös yhdistellä hakuehtoja: *golf JA 3d* etsii kolmiulotteisia golfeja, kun taas *golf TAI ball* löytää golfin lisäksi myös muita pallopelejä. Jos haluat nähdä vain tiettyä päivämäärää uudemmat tiedostot, anna komento UUDET. Tällöin listataan ne MBnetin tiedostot, jotka ovat ilmestyneet alueille sen jälkeen, kun viimeksi etsit uusia tiedostoja. Näin voit helposti seurata MBnetiin tulevia tiedostoja ja valita listalta kiinnostavimmat kotiin kopioitaviksi.



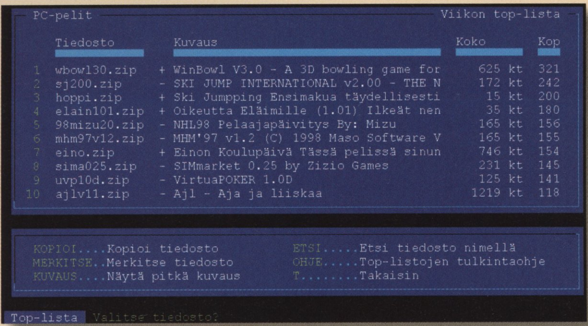
Tiedostohaun tuloksena muodostuvassa listassa on korostettu hakusanat.

Normaalisti hakukomennot toimivat vain sillä alueella, jolla parhaillaan olet. Jos haluat etsiä tiedostoja koko MBnetistä, siirry Apaja-alueelle komentamalla **APAJA**. Tänne on koottu kaikki MBnetin tiedostot, ja yhdellä haulla voit käydä läpi koko tiedostoarkiston.

Parhaita tiedostoja

Eniten kopioidut tiedostot kerätään top-listaksi, josta voit helposti tarkistaa muiden MBnetin käyttäjien suosikit. Viikon kuumimmat hitit löydät nopeasti komennolla **TOP**. Kullakin alueella on omat top-listansa. Voit siis tarkistaa esimerkiksi vain suosituimmat älypelit.

MBnetistä löydät myös kaikki kotikäyttäjän tarvitsemat työkalut yhdessä pakissa: komennolla **PERUSOHJELMAT** pääset tutkimaan yleisimmin tarvittavien ohjelmien laaria. Jos MBnetistä ei löydy tarvitsemaasi tiedostoa, haemme tiedostoja mahdollisuuksien mukaan myös Internetistä ja muista vastaavista paikoista. Hakuja voit pyytää komentamalla **TOIVOMUS**.



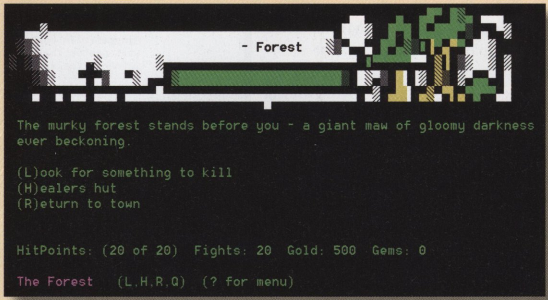
Top-listalla näet tiedostonimen ja kuvauksen lisäksi myös tiedoston koon ja kopiointien määrän.

Viihdettä joka lähtöön

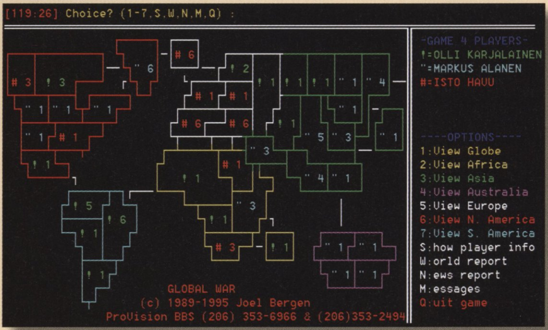
MBnet on myös virkeä viihdekeskus: tuhannet käyttäjät tekevät peleistä eläviä ja keskustelusta vilkasta. Helpoin tapa tutustua MBnetin hupitarjontaan on harppaus Pelihalliin. Antamalla päätasolta komennon PELIT pääset mukaan lukuisiin erilaisiin peleihin.

Tyyliltään ja vaativuudeltaan pelit vaihtelevat laidasta laitaan: leppeä LORD-lohikäärmemätkintä on sieltä kevyemmästä päästä, kun taas raskasta strategiaa himoitsevat voivat hioa taitojaan *Global Warissa* tai *VGA Planetsissa.* Rauhallisempien pelien ystäville löytyy mm. *TEOS*-avaruusseikkailu, MBnet-shakki mattimittelöitä varten ja Lotto uhkapelureille. Yhteistä kaikille peleille on se, että et ole koskaan yksin: pelin muut hahmot ovat lihaa ja verta, eivät vain tunteettomia tietokoneen luomuksia.

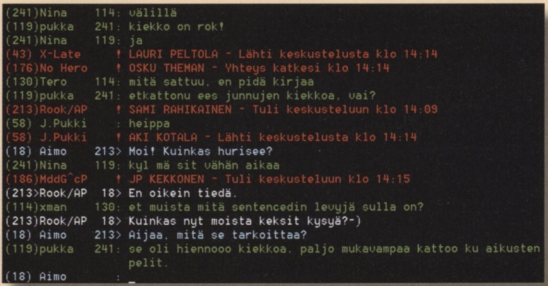
Vielä ihmisläheisempää ajanvietettä kaipaavat löytävät varmasti paikkansa MBnetin ryhmäkeskustelusta. Vilkas ja aktiivinen jutustelu houkuttelee paikalle parhaimmillaan jopa yli sata juttelijaa! Keskustelukanavalla vaihdat mielipiteitä uusista peleistä, lisälaitteista tai vaikka urheilusta. Keskustelussa liikkuu hyvin erilaisia ihmisiä aina aloittelijasta kokeneeseen Internet-guruun. Aika kuluukin keskustelussa huomaamatta, sillä usein rupattelutuokiot venähtävät hyvinkin pitkiksi mielenkiintoisten aiheiden löytyessä.



LORD-pelistä eivät haasteet lopu. Lohikäärmeen jahtaamisen lomassa myös muita pelaajia voi listiä tai liehitellä – avioliittokin onnistuu.



Global War on yksinkertaisuudestaan huolimatta addiktiivinen peli: friikit takovat peliä vuositolkulla putkeen. Kovimmat kenraalit ovatkin jo melkoisessa maineessa...



MBnetin ryhmäkeskustelusta löytyy rupattelua joka lähtöön. Pelit, ohjelmointi ja televisio soljuvat sulassa sovussa.

Muita herkkuja

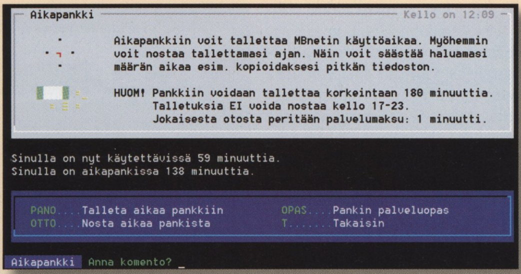
MikroBitin tilaajalla on normaalisti 60 minuuttia MBnet-käyttöaikaa päivässä. Jos et tarvitse kaikkea tätä, voit tallettaa ylijäämäajan MBnetin aikapankkiin. Myöhemmin voit halutessasi nostaa talletuksiasi, jolloin esimerkiksi isojen tiedostojen kopiointi onnistuu kerralla aikarajasta huolimatta. Anna komento **PANKKI** päästäksesi tutkimaan aikatilisi saldoa.

Jos epäilet salasanasi joutuneen ulkopuolisten tietoon, voit vaihtaa sitä antamalla komennon **SALASANA**. Muita MBnetin käyttöön liittyviä asetuksia voit muuttaa antamalla päätasolla komennon **ASETUS**.

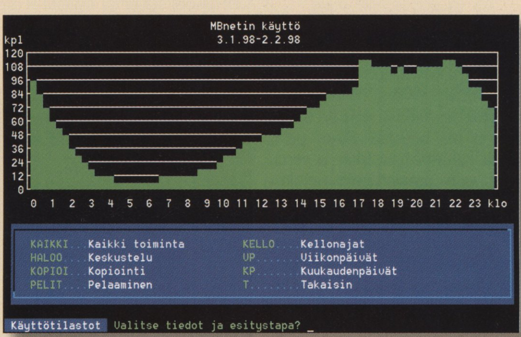
Komennolla **KUKA** näet, keitä muita MBnetissä on samaan aikaan kanssasi. **TILASTO** kertoo MBnetin tapahtumista numeroina ja kuvaajina: voit tarkastella esimerkiksi käyttöastekäyriä, omia kopiointimääriäsi jne.

MBnet-yhteyden voit lopettaa antamalla komennon **POIS**.

Jos sinulla on ongelmia yhteyden muodostamisessa, ota yhteyttä Neuvolaan! Puhelinpalvelumme auttaa MBnetin käyttöön liittyvissä ongelmissa arkisin klo 15-21 numerossa **(09) 725 40200**. Voit myös lähettää sähköpostia osoitteeseen **neuvola@mbnet.fi**.



Aikapankkiin voit tallettaa käyttöaikaa pahan päivän varalle.



TILASTO kertoo sekä itsesi että muiden toiminnasta MBnetissä.

VIRTUAALILEHTI

MUKANA MYÖS **1000** PELIÄ!

Tilaa nyt vuoden hauskimmat ja hyödyllisimmät romput: MikroBitin koko vuosikerta 1997 virtuaalilehtenä sekä ekstrana yli 2 000 lehdessä käsiteltyä MBnet-ohjelmaa!

Sinun ei tarvitse arvailla, missä numerossa halumasi tieto on. Löydät etsimäsi käyttövinkit, vertailut, testitulokset, artikkelit jne helposti ja salamannopeasti hakusanan avulla. Voit myös tulostaa haluamasi sivut. Kopioi ohjelmat mikroosi ja käytä niitä milloin haluat
– modeemia et tarvitse ja säästät puhelinkulut! Ohjelmissa on automaattiasennus, joten pääset niihin käsiksi kätevästi. Lue, selaa, tulosta ja pelaa!

4 ROMPPUA VAIN 129,-

EKSTRA-BONUKSENA

yli 2 000 MikroBitissä käsiteltyä MBnet-ohjelmaa!

Kaikki, mitä tarvitset. Tekstinkäsittelyä, pelejä, kuvankäsittelyä, musiikkia, apuohjelmia, näytönsäästäjiä, päivityksiä, harrastusohjelmia, ohjelmointia yms.
PD- ja sharewareohjelmia.
Ekstrabonusohjelmia on kaikille käyttöjärjestelmille:
Windows 3.x, Windows 95, OS/2, DOS, Amiga.

Tilaa soittamalla numeroon **09-120 671**

tai MBnetistä komennolla **TILAA ROMPPU**

tai MikroBitin kotisivulta MBwebistä osoitteesta **www.mikrobitti.fi**

MBinternet

MBinternet on MikroBitin tilaajille tarkoitettu Internet-yhteys, jonka avulla pääset käyttämään helposti kaikkia Internetin palveluita omalta kotikoneeltasi. Tutustu palveluihimme tarkemmin ja totea itse, miksi sinunkin kannattaa ryhtyä MBinternautiksi!

Internet on ollut päivän sana jo pitkään. Koko maailman verkosta löydät ihmisiä, tietoa ja ajanvietettä. Mukaan hyppäämiseen tarvitaan vain Internet-yhteys ja sopivat ohjelmat. Huvi- ja hyötyromppu tekee verkkojunaan hyppäämisen entistä helpommaksi: MBinternet-yhteys asentuu Windows-järjestelmissä käyttövalmiiksi vain parin nappulan painalluksella. MikroBittiläisten oma Internet-liittymä siivittää sinutkin laineille - parhailla ohjelmilla ja neuvoilla terästettynä!

Mitä MBinternet on?

MBinternet on täysimittainen Internet-yhteys, jolla voit käyttää kaikkia Internetin palveluita suoraan omalta koneeltasi haluamillasi ohjelmilla. Tavallisen surffilaudan ja korkeiden aaltojen lisäksi MBinternet tarjoaa käyttäjilleen myös muita palveluita: käytössäsi ovat mm. oma sähköpostilaatikko, mahdollisuus rakentaa omat kotisivut ja Internetin uutisryhmät. Lisäksi voit hoitaa pankkiasioitasi, jutella *IRC*:ssä, tutustua virtuaalimaailmoihin tai vaikkapa pelata kaverien kanssa nettipelejä.

Eikä tässä vielä kaikki: MBinternetin käyttäjänä voit myös käyttää MBnetiä rajattomasti! Isotkin tiedostot kopioituvat vaivattomasti eivätkä juttutuokiosi koskaan keskeydy. Lisäksi rakennamme jatkuvasti uusia palveluita käyttäjiemme tarpeisiin. Tiedot MBinternetin uusimmista herkuista löydät MBinternetin kotisivuilta osoitteesta **www.mbnet.fi.**

MBinternet-yhteyden muodostamiseen tarvitset vain kotimikron, modeemin ja puhelinliittymän. Lisäksi ensimmäiseen yhteyteen tarvitset pääteohjelman. Windows-järjestelmille sopiva pääteohjelma, MBterm, löytyy tältä Huvi- ja Hyötyrompulta. Yhteys MBinternetiin avataan soittamalla modeemilla numeroon **(09) 725 1010.** Soitto maksaa normaalin puhelumaksun Helsingin alueelle. Mikäli joudut soittamaan kaukopuhelun, voit käyttää myös MBinternetin älyverkkoa, jolloin yhteys maksaa vain 17 p/min+ppm. Älyverkon puhelinnumero on **1063 1010.**

Mitä MBinternet maksaa?

Internet-yhteyksien ylläpidosta aiheutuvista kustannuksista johtuen MBinternet on maksullinen lisäpalvelu. Käyttömaksut suoritetaan etukäteen pankkisiirrolla, jolloin saat omaan lippaaseesi krediittejä, joista käyttösi veloitetaan. Mitään aloitusmaksuja ei ole, mutta pienin kertasuoritus on 100 markkaa. Normaalisti MBinternet-surffailu maksaa 9 penniä minuutissa. Jos haluat käyttää Internetiä tavallista enemmän, voit myös ostaa kuukausilipun aalloille. Tällöin sinulta veloitetaan 99 markkaa, jonka jälkeen voit surffata täydet 30 päivää rajoituksetta ja ilman minuuttihintaa! Huomaa kuitenkin, että modeemiyhteydestä veloitetaan aina puhelinkulut.

Kuukausilipun voit hankkia milloin vain, jos sinulla on tarvittava määrä krediittejä. Lippu on voimassa täsmälleen 30 vuorokautta ostohetkestä lukien. Kun voimassaoloaika päättyy, siirryt automaattisesti takaisin minuuttiveloitukseen. Jos haluat jatkaa lipun voimassaoloa, voit ostaa uuden lipun milloin vain, sillä vanhan lippusi voimassaoloon lisätään aina 30 uutta päivää. Et siis menetä mitään, vaikka uusit lipun vanhan ollessa vielä käyttökelpoinen.

MBinternetin palvelut pähkinänkuoressa

Sähköposti	Kyllä, 10 megatavun postilaatikko
Uutisryhmät	Kyllä, noin 25000 ryhmää
Omat kotisivut	Kyllä, 10 megatavua tilaa
WWW	Kyllä
IRC	Kyllä
Telnet	Kyllä
FTP	Kyllä
Virtuaalimaailmat	Kyllä
Pankkipalvelut	Kyllä
Nettipelit	Kyllä, useita omia palvelimia
MBnet-käyttö	Kyllä, rajaton käyttöaika
Puhelinneuvonta	(09) 725 40200. Arkisin 15-21, normaali puhelumaksu
Hinta	9 p/min tai 99 mk/kk, lisäksi veloitetaan puhelinkulut

Rinnakkaiset maksutavat säästävät selvää rahaa. Miksi maksaa kuukausihintoja, jos käytät Internetiä vain vähän? Jos surffikuume sitten iskeekin, osta kuukausilippu ja lautaile vaikka aamuun asti! Toisaalta aktiivisurffailijakaan ei tarvitse surffilippua lomallaan; kun et osta lippua, eivät krediittisikään kulu. Lisäksi MBinternet tarjoaa mahdollisuuden seurata sekunnin tarkkuudella laskutustietojasi. Tiedät aina tarkalleen, mihin ja milloin krediittisi ovat kuluneet. Tervetuloa aalloille – minuuttimaksuin tai kuukausikortilla!

Astu aalloille!

MBinternet-yhteyden asentaminen onnistuu helposti näitä ohjeita seuraamalla. Heti aluksi tarvitset modeemiasi, joten tarkista että se on päällä ja toimintavalmiina. Mikäli et ole ennen rekisteröitynyt MBnetiin, tarvitset myös uusimman MikroBitin osoitelipukkeessa olevaa asiakasnumeroa. Seuraa ohjeita kohta kohdalta. Mikäli jäät jumiin johonkin vaiheeseen etkä pääse eteenpäin, ota yhteyttä Neuvolaan!

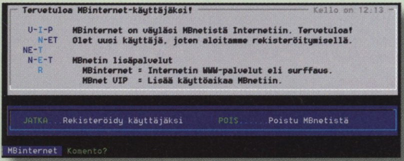
Yhteyden avaaminen

Ensimmäinen yhteys on helpointa muodostaa käyttämällä rompulta löytyvää MBterm-ohjelmaa. Aseta Huvi- ja Hyötyromppu asemaan ja asenna MBterm Hyöty/Tietoliikenne-osiosta. Vastaa ohjelman esittämiin kysymyksiin ja soita lopuksi MBinternetiin valitsemalla *Yhteys*-valikosta *Yhteys MBinternetiin*. Jos sinulla on jo ennestään asennettu MBterm, voit asentaa uuden samaan hakemistoon kuin vanhakin, jolloin asetukset päivittyvät itsestään.

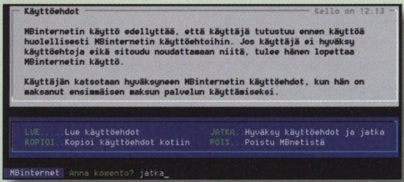
Jos et pysty jostain syystä muodostamaan yhteyttä MBtermillä, voit käyttää myös jotain muuta pääteohjelmaa (esimerkiksi Windows 95:n mukana seuraavaa Hyperterminalia). Avaa modeemiyhteys numeroon **(09) 725 1010.** Kirjaudu MBnetiin ruudulla näkyvien ohjeiden mukaisesti.

Sisäänkirjoittautumisen jälkeen saat eteesi MBinternetiä esittelevän valikon. Komenna **JATKA** rekisteröityäksesi palvelun käyttäjäksi.

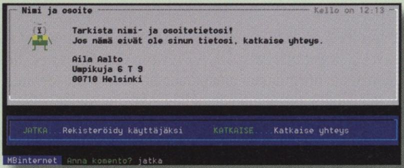
Ennen palvelun käyttöönottoa sinun on hyväksyttävä palvelun käyttöehdot. Voit lukea ne komennolla **LUE** tai kopioida ne kotiin luettavaksi komentamalla **KOPIOI**. Jos hyväksyt käyttöehdot, jatka asennusta komennolla **JATKA**.



Valitse JATKA rekisteröityäksesi MBinternetin käyttäjäksi.



Ennen palvelun käyttöönottoa sinun on hyväksyttävä MBinternetin käyttöehdot. Lue ehdot ja hyväksy ne komentamalla JATKA.

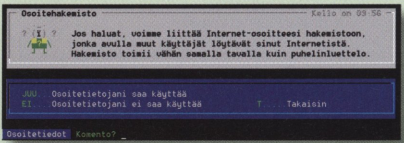


Tarkista että osoitteesi on varmasti oikein. Jos osoite on väärä, ota yhteyttä Neuvolaan.

Osoitetiedot

On tärkeää, että MBinternetin käyttäjien osoitetiedot ovat oikeat. Tarkista osoitetietosi. Jos osoite on oikein, jatka eteenpäin. Muussa tapauksessa ota yhteyttä Neuvolaan ennen rekisteröitymisen jatkamista. Väärä osoite saattaa johtaa käyttäjätietojesi joutumiseen muiden käsiin!

Mikäli et halua osoitetietojasi käytettävän suoramarkkinointitarkoituksiin, komenna **EI.** Samalla voit myös valita, liitetäänkö sähköpostiosoitteesi MBinternet-käyttäjien omaan "puhelinluetteloon."

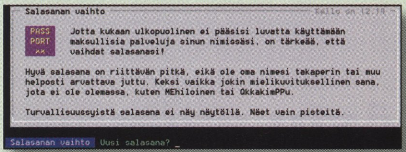


Valitse JUU, jos haluat sähköpostiosoitteesi löytyvän MBinternauttien osoiteluettelosta.

Salasana

Ryhtyessäsi MBinternetin käyttäjäksi sinun on valittava itsellesi uusi salasana. Sitä tarvitset mm. surffiyhteyden avaamiseen ja sähköpostin lukemiseen. Ole huolellinen valitessasi salasanaa! Vain hyvällä salasanalla voit turvata sähköpostisi ja krediittitilisi. Seuraa ruudulla näkyviä ohjeita. Kun olet valinnut salasanasi, älä jätä sitä muiden saataville! Neuvola voi auttaa kadonneiden salasanojen metsästyksessä, mutta muiden käyttämiä krediittejä on usein mahdoton korvata.

Salasanan valittuasi saavut MBinternetin päävalikkoon. Rekisteröitymisen ensimmäinen vaihe on nyt suoritettu. Siirry seuraavaksi hankkimaan oma krediittilippaasi.



MBinternet-käyttäjälle hyvä salasana on tärkeä turva. Huonoja salasanoja ovat mm. oma nimesi, puhelinnumerosi, sukunimesi takaperin jne.

Lippaan hankkiminen

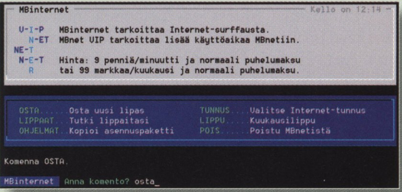
MBinternetin käytöstä maksat etukäteen ostamalla "bittirahaa" omaan, henkilökohtaiseen lippaaseesi. Uuden krediittilippaan voit hankkia antamalla MBinternetin päävalikossa komennon OSTA.

Valitse itsellesi sopivin summa lippaalle. Vähimmäisostos ensimmäisellä kerralla on 100 markkaa, mutta voit ladata lippaaseesi samalla enemmänkin paukkuja.

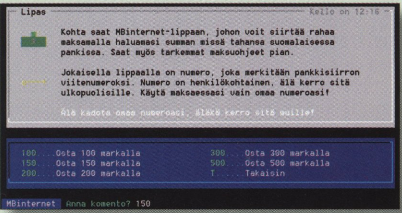
Kun sopiva summa on valittu, luodaan lippaalle laskutiedot. Näet seuraavaksi ruudullasi laskulomakkeen sähköisen jäljennöksen. Kopioi siitä tiedot talteen maksun suorittamista varten. Kiinnitä erityisesti huomiota viitenumeroon ja saajan tilinumeroon, sillä näiden tietojen on ehdottomasti oltava oikein, jotta maksusi saapuisi oikeaan lippaaseen!

Jos et saa kuvasta selvää, voit halutessasi ottaa tiedot talteen myös tekstimuodossa antamalla komennon TEKSTI. Tiedot voit myös kopioida kotiin antamalla komennon KOPIOI. Tarkempia maksuohjeita saat antamalla komennon OHJE. Mikäli haluat maksulomakkeen kotiisi postitse, voit tilata sen kotiosoitteeseesi komentamalla POSTI. Lomake saapuu perille yleensä muutamassa arkipäivässä. Kun olet ottanut maksutiedot talteen, voit palata MBinternetin päävalikkoon antamalla komennon JATKA.

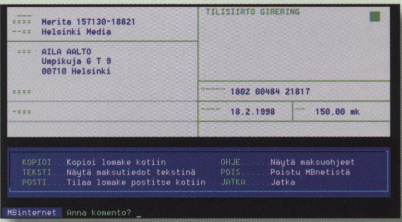
Suorita seuraavaksi käyttömaksu pankissa, automaatilla tai kotipäätteellä. Maksun saapuminen MBinternetiin kestää 2-3 pankkipäivää. Kun maksusuorituksesi on saapunut, saat siitä ilmoituksen MBnetin yksityispostissa. Tämän jälkeen krediitit ovat välittömästi käytettävissäsi.



Komenna OSTA päästäksesi hankkimaan krediittilipasta.



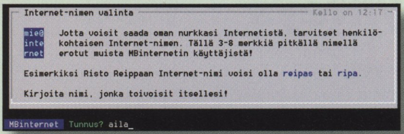
Anna haluamasi summa 100-500 markan väliltä.



Näet ruudulla perinteisen tilisiirtolomakkeen jäljennöksen, jossa oikeat tiedot ovat valmiina. Täytä lomake samantien tai ota tiedot talteen.

Internet-nimen valinta

MBinternet-käyttäjänä sinun on valittava itsellesi myös Internet-nimi, joka on 3-8 merkkiä pitkä lempinimi. Sitä käytetään mm. muodostettaessa uutta sähköpostiosoitettasi (*nimi@mbnet.fi*) ja kotisivujesi osoitteen *(www.mbnet.fi/~nimi)* muodostamisessa. Huomaa, että vaikka saatkin uuden postilaatikon, vanha MBnetin sähköpostiosoitteesi toimii jatkossakin entiseen tapaan!



MBinternet-nimi voi sisältää 3-8 kirjainta. Sen perusteella määräytyy uusi sähköpostiosoitteesi.

Nimen valintaruutuun pääset automaattisesti ensimmäisen krediittilippaan hankinnan jälkeen. Kirjoita haluamasi nimi. Sama nimi ei saa olla kenenkään muun käytössä, joten saatat joutua valitsemaan uudelleen. Kun tunnus on valittu, MBinternetin ylläpito tarkistaa sen. Tarkistus hoituu yleensä maksusi saapumiseen mennessä.

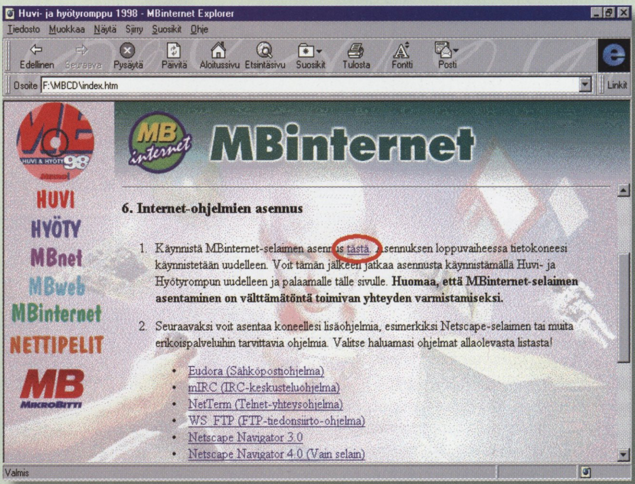
Olet nyt rekisteröitynyt MBinternetiin. Voit katkaista yhteyden antamalla päävalikossa komennon **POIS**. Siirry nyt asentamaan yhteyden muodostamiseen tarvittavia ohjelmia. Kannattaa myös käydä suorittamassa krediittimaksu, sillä ennen maksusuorituksen saapumista et pääse surffaamaan!

Ohjelmien asennus

Seuraavaksi asennetaan MBinternet-yhteyden avaamiseen tarvittavat ohjelmat. Tärkein näistä on WWW-selain, jolla myös muodostetaan Internet-yhteys. Lisäksi voit asentaa tukun lisäohjelmia, jotka lisäävät mahdollisuuksiasi verkon eri palveluiden tehokäyttöön. Jos et halua asentaa kaikkia ohjelmia nyt, voit myös lisäillä niitä jälkeenpäin.

Ohjelmien asentaminen käynnistetään asettamalla Huvi- ja Hyötyromppu CD-asemaan. Siirry MBinternet-osuuteen ja valitse ”Mukaan Internetiin!”-linkki. Siirry sivun alaosasta ”Ohjelmat”-alasivulle. Käynnistä MBinternetin asennus klikkaamalla asennuslinkkiä.

MBinternet-yhteyspaketin asennuksen jälkeen voit vielä täydentää pakkiasi lisäohjelmilla. Jos esimerkiksi huippuluokan uutisohjelma kiinnostaa, tutustu Free Agentiin. FTP-tiedonsiirrot onnistuvat helposti WS_FTP:llä, ja intomielinen surffari varustautuu vielä toisellakin laudalla: rompulta löytyy myös Netscape-selain useina eri versioina. Ohjelmat voit asentaa klikkaamalla niiden nimeä. Näiden ohjelmien asennukseen ja virittämiseen löydät apua myös Neuvolasta: Internet-sivuilta ja Huvi- ja Hyötyrompulta löydät kattavat ohjeet kunkin ohjelman asennuksesta ja käytöstä.



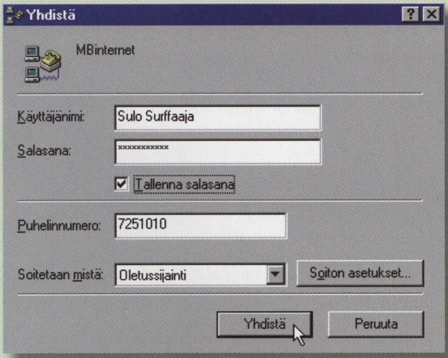
Käynnistä MBinternet-asennus klikkaamalla ympyröityä linkkiä. Lisäohjelmia voit asentaa alemmasta listasta.

Ensimmäinen yhteys

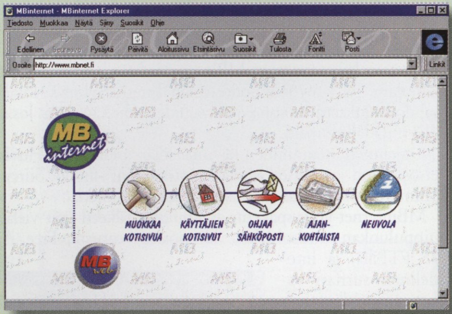
Nyt asennuksesi on valmis. Maksun saavuttua on Internet-yhteytesi käyttövalmiina, ja voit muodostaa yhteyden. Tuplaklikkaa Windowsin työpöydältä löytyvää Internet-kuvaketta, jolloin ruudulle aukeaa Yhdistä-ikkuna. Kirjoita Käyttäjänimi-kenttään MBnet-käyttäjänimesi ja Salasana-kenttään salasanasi. Muista kiinnittää huomiota isojen ja pienten kirjainten väliseen eroon.

Paina Yhdistä-nappia. Modeemisi soittaa MBinternetiin ja hetken kuluttua yhteyden muodostumisesta käynnistyy Internet Explorer -selain, joka vie sinut MBinternetin kotisivulle.

MBinternetin kotisivuilta pääset ohjaamaan sähköpostiasi ja muokkaamaan kotisivujasi. Lisäksi löydät sivuilta ajankohtaisten tiedotteiden ja Neuvolan kotisivujen lisäksi muiden MBinternet-käyttäjien kotisivuista ajankohtaiset tiedotteet sekä uusimmat Neuvolan kotisivut. MBweb-palloa klikkaamalla pääset MikroBitin kotisivuille, josta löydät linkkejä ja vinkkejä verkon käyttöön. Asennuksesi on nyt kunnossa ja surffilautasi viritetty. Tervetuloa Internetiin!



Anna ikkunaan käyttäjätietosi ja klikkaa Yhdistä-nappia muodostaaksesi yhteyden MBinternetiin.

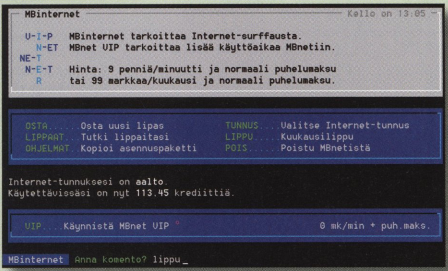


Tämän kuvan ilmestyessä olet Internetissä. MBinternetin kotisivuilta polkusi haarautuu Internetin eri osiin. Vaakasuorassa palkissa näet MBinternetin palvelut. Alla oleva sininen pallo johtaa MBwebiin, MikroBitin WWW-ulottuvuuteen.

Kuukausilipun hankinta

Kun olet jo päässyt surffailun makuun ja haluat laajentaa Internetin käyttöäsi, on usein järkevää hankkia kuukausilippu. Mitä enemmän surffaat, sitä kannattavammaksi kuukausilippu tulee. Nyrkkisääntönä voidaan pitää 20 tunnin kuukausikäyttöä: sitä aktiivisemmalla käytöllä surffilipun hankinta kannattaa. Säästö on sitä suurempi, mitä enemmän palvelua käytät. Lipun voit myös ostaa äkillisen surffikuumeen yllättäessä, sillä lipun hankinta tai voimassaolo ei ole mitenkään riippuvainen kellonajoista, kalenterikuukausista tai muista luonnonilmiöistä.

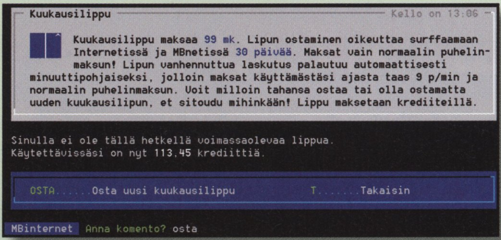
Kuukausilipun hankkimiseksi sinun on soitettava MBinternet-linjoille. Ota yhteys nor-



Kuukausilipun voit ostaa antamalla MBinternetin päätasolla komennon LIPPU.

maalilla pääteohjelmalla (esimerkiksi MBtermillä valitsemalla Yhteys-valikosta Yhteys MBinternetiin) ja kirjaudu sisään. Saavut MBinternetin päävalikkoon, josta voit siirtyä surffilipun hankintaan komentamalla **LIPPU**.

Valikosta näet nyt lippusi tilan. Jos haluat siirtyä kiinteän hinniottelun käyttöön tai jatkaa vanhan lipun voimassaoloa, komenna **OSTA**. Komennon antamisen jälkeen voit käyttää MBinternetin palveluita täsmälleen 30 päivää ilman minuuttiveloitusta. Surffilippusi voimassaoloajan voit tarkistaa aina MBinternetin päävalikosta.



Ennen lipun ostoa näet mahdollisten entisten lippujen voimassaolon ja jäljellä olevan krediittisaldon. Uuden lipun voit hankkia komentamalla OSTA.

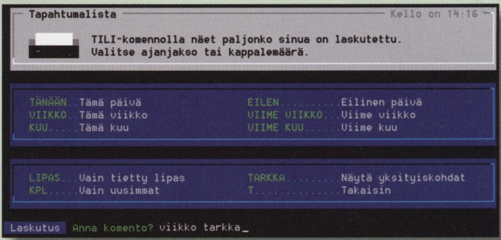
Digitaalisia tiliotteita

MBinternetissä voit myös tutkia kaikkia kulujasi ja käyntejäsi sekunnin ja pennin tarkkuudella. Voit helposti selata vaikka vuoden takaisia surffailujasi. Tiliotevalikkoon pääset, kun komennat MBinternetin päävalikossa **LIPPAAT**.

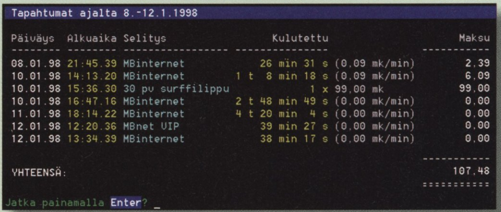
Komennolla **SALDO** voit listata lippaasi. Tarkempia tiliotteita saat antamalla haluamasi ajanjakson: **VIIME VIIKKO** näyttää edellisen viikon surffailut, kun taas esimerkiksi komento **EILEN TARKKA** antaa tarkat tiedot edellisenä päivänä tapahtuneesta laskutuksesta. Näin voit jatkuvasti seurata krediittiesi kulumista ja surffailutottumuksiasi. Jos kuukauden surffailut ovat maksaneet satasen verran, kannattaa harkita kuukausilipun hankkimista!

MBinternetin mahdollisuudet eivät rajoitu vain surffailuun. Surffilipulla pääset käyttämään rajattomasti myös MBnetiä, ja Internetin puoleltakin löytyy uusia ulottuvuuksia. Seuraavilla sivuilla esitellään MBinternetin pelihalli ja MBweb – molemmat verkkopalveluiden ehdotonta eliittiä. Pelihallissa suosituimmat verkkopelit odottavat sinua: elävät vastapelurit eivät hellitä, ja parhaiden pelien parasta pelaajaa haetaan usein hamaan aamuun asti.

MBweb, MikroBitin WWW-ulottuvuus, tarjoaa laadukkaita verkkopalveluita: Kattavan ja hyvin lajitellun linkkikokoelman, elokuva-arvosteluja, päivittäin esiteltäviä valiopelejä... Sisältö uusiutuu jatkuvasti, ja tarjontaa laajennetaan jatkuvasti. Olemalla mukana sinäkin voit vaikuttaa tulevaisuuden verkkopalveluihin. Älä enää arkaile, vaan harppaa mukaan suuren maailman seikkailuun!



Tiliotevalikosta löytyy valinnanvaraa. Minkä tahansa komennon perään voit kirjoittaa TARKKA, jolloin tapahtumat luetellaan sekunnin tarkkuudella kaikkine lisätietoineen.



MBinternetin tiliotteessa näkyvät niin surffilipun ostot kuin tavalliset surffiyhteydetkin. Kuten kuvasta näkyy, surffilipun osto on kannattanut: sitä seuranneet usean tunnin surffisessiot ovat maksaneet vain tavallisen puhelumaksun verran.

MBweb – verkon valio

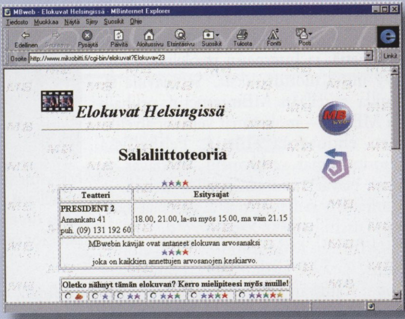
MBweb ei ole vain MikroBitin kotisivu. MBweb on Internetissä elävä tietolaari ja viihdekeskus, jossa jokainen viihtyy. MBweb toimii myös kaikkien MikroBitin lukijoiden ponnahduslautana Internetiin. Sieltä saat uusimmat linkit ja vinkit verkon niin surffailun ensimetreille kuin verkon tehokäyttöönkin.

Jatkuvasti uudistuvasta MBwebistä löydät elokuva-arvosteluja, pelien valioita, hyötyohjelmia, menovinkkejä... MBweb on myös MikroBitin jatke, sillä verkossa ilmestyy usein jatko-osia ja lisämateriaalia lehden artikkeleihin. Kaikki nämä ovat ulottuvillasi helposti: koko koreus toimii tavallisella WWW-selaimella, joten selailu onnistuu mistä vain. Yhteys MBwebiin avautuu antamalla selaimelle osoitteeksi **www.mikrobitti.fi.**

MBwebin etusivulta löydät vakioalueiden lisäksi myös valikoiman tuoreimpia herkkuja.

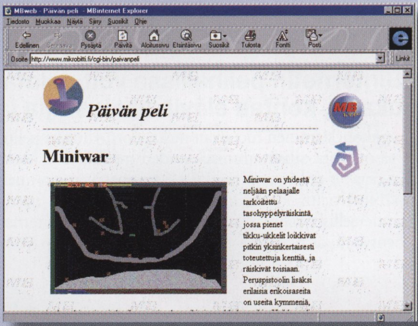
Viihdettä kotona ja maailmalla

Kiinnostavatko elokuvat? Mitähän teattereissa meneekään tällä hetkellä? MBwebistä löydät tällä hetkellä suurimmissa kaupungeissa esitettävien elokuvien listan. Lisäksi tarjoamme myös uusimpien huippuleffojen arvosteluja: avustajaporukkamme notkuu säännöllisesti lehdistöennakoissa katsastamassa Hollywoodin uusimpia tuotoksia. Myös sivuilla kävijät pääsevät äänestämään; jos et muuten osaa valita katsottavaa leffaa, tarkista MBwebin kymmenen katsotuimman leffan lista.



Tuoreimmat elokuvat arvostellaan MBnetissä. Saat etukäteen tietoa uutuuksista ja tulevista herkkupaloista kuvien kera.

MBwebissä tarjoillaan myös joka päivä uusi valioluokan peli. Päivän pelistä on lyhyehkö esittely kuvan kera. Halutessasi voit kopioida sen käden käänteessä kotiin lähempää tutustumista varten. Hieman erilaista pelituntumaa voit hakea pelailemalla paikan päällä selaimella toimivia Java-pelejä, joita MBwebistä löytyy lukuisia.
Kotisivuilta löytyy pelien lisäksi muun muassa huippusuosittu nörttitesti, jolla voit tarkistaa oman nörttiytesi asteen ja laadun. Virtuaalimatkaajille MBweb tarjoaa lisäksi yksityiskohtaiset ohjeet ja kaikki tarvittavat ohjelmistot kuuteen Internetin suosituimpaan virtuaalimaailmaan.

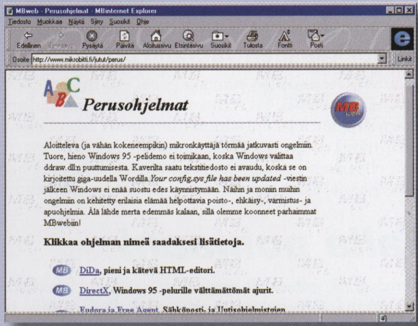


Päivän peli on MBnetin ilmaisohjelmatarjonnasta huolella valittu viihdepläjäys, joka esitellään joka päivä nasevan arvostelun ja kuvakaappauksen kera.

Hyötyä ja tehokäyttöä

Koneensa virittelystä ja tehokäytöstä kiinnostuneiden ei kannata myöskään ohittaa MBwebiä: Perusohjelmat-laari tarjoaa parhaan valikoiman sekä Windows- että Internet-käytön parhaita ohjelmia ja välineitä. Uusimmat pakkausohjelmat, selaimet, grafiikkapäivitykset jne. löytyvät vain parilla hiiren klikkauksella.

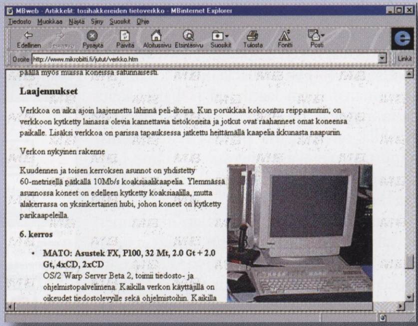
MBweb auttaa myös tiedonhakijaa: suosituimmat hakupalvelut on listattu ja hakeminen on helppoa suomenkielisten apuvälineiden avulla. Kaikkien käyttäminen onnistuu saman tien, paikan päällä MBwebissä. Verkon intohimoisimmille selaajille tarjolla on myös linkkejä: WebWorld-osasto sisältää sadoittain aihepiirin mukaan lajiteltuja linkkejä, joiden avulla löydät Internetistä uusia, tutkimattomia kolkkia. Vai tiesitkö jo, mistäpäin verkkoa löytyy Klingonin kieli-instituutti? Lisäksi yksi parhaista uusista linkeistä valitaan Viikon linkiksi.



Perusohjelmista löydät jokamiesmikroilijan tarvitseman työkalupaketin helposti ja selkeästi.

Hyötyä irtoaa myös MBwebin ja MikroBitin yhteensulautumasta: MBwebistä löydät esimerkiksi uuden lehden esittelyn, vanhoihin MikroBitteihin liittyviä tiedostoja selityksineen, kokonaisia artikkeleita jatko-osineen... Lue esimerkiksi MB-erikoisryhmän raportti Assembly-tietokonetapahtumasta tai tutki millainen onkaan tosihakkereiden tietoverkko. Sivuilta löydät paljon syventävää ja mielenkiintoista tietoa aina julkaisemattomien peliarvosteluiden arkistosta ja kuukausittaisista kolumneista lähtien.

Tätä tekstiä lukiessasi MBweb näyttää todennäköisesti jo aivan erilaiselta. Koko WWW-palvelu elää ja muuttuu jatkuvasti, eivätkä mitkään painetut tuotokset voi pysyä sen vauhdissa. Kuka tietää, miltä MBweb näyttää vuoden kuluttua? Varmaa on ainoastaan se, että vuoden päästä olemme isompia, parempia ja kauniimpia. Sinä voit olla mukana vaikuttamassa kehityksen suuntaan, mutta vain olemalla aktiivisesti mukana. Osoite on annettu – pallo on sinulla.



Tosihakkerien tietoverkko esittäytyy MBwebissä – ja vain MBwebissä, sillä lehdessä tätä artikkelia ei ole koskaan julkaistu.

MBinternetin pelihalli

MBinternetin pelihallissa voit pelata oikeita ihmisiä vastaan. Tule mukaan, kohtaa eläviä vastustajia ja löydä verkkopelaamisen riemu!

Verkkopelaaminen tuo aivan uusia ulottuvuuksia pelinautintoon, kun yksinäisen nyhjäämisen sijasta vastassa on liuta oikeita ihmisiä, joiden metkuista ei koskaan tiedä... MBinternetin pelihallista löydät kaverit, jotka tietävät mikä nappi potkii - ja he opettavat sen mielellään sinullekin.

MBinternetin käyttäjät voivat pelata parhaita nettipelejä MikroBitin omilla, nopeilla pelipalvelimilla. Maantieteelliset välimatkat eivät ole este, sillä MBinternetin käyttäjät ovat kaikki yhtä lähellä toisiaan.

Seuraa myös tuoreimpia tietoja nettipelisivuillamme (**www.mbnet.fi/nettipelit**).

HoverRace

HoverRace on MBinternet-pelihallin peleistä vähiten kromattu, mutta tarjoaa meininkiä, johon on hauskaa ja helppoa osallistua. Pelaaja hyppää ketterään ilmatyynyalukseen, ja lähtee kisaamaan jopa seitsemän ihmispelaajan kanssa kierrosaikojen kuninkuuksista, kiemuraisilla ja kinkkisillä radoilla. Hyppää mukaan todella riemukkaaseen vauhdin hurmaan!

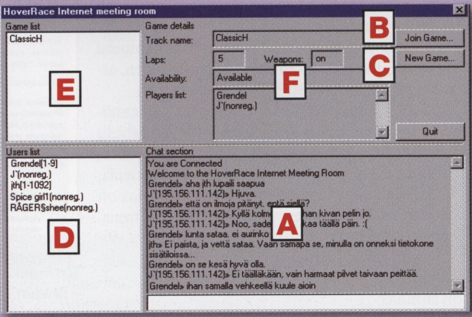
HoverRace on kelpo esimerkki siitä, että hyvä peli ei välttämättä tarvitse keinotekoista kiillotusta ja säihkyviä ulkokuoria. Pieneen kokonaisuuteen on ahdettu adrenaliinit irrottava huima rallipeli, joka on alusta alkaen suunniteltu nimenomaan Internetin kautta moninpelattavaksi - eivätkä laitevaatimuksetkaan huimaa. Miellyttävää on myös väkivallattomuus - pelaajat voivat toki töniä ja törmäillä, mutta pelin "aseet" vain sekoittavat ohjauksen hetkellisesti, ja ilman aseitakin voi kilpailla. HoverRacen erityinen viehättävyys on sen sopivuudessa sekä äkkinäiseen kisaan että tuntikausien maaniseen paahtamiseen.

Talla pohjaan!

Ilmaisen pääteohjelman asentamisen jälkeen HoverRace on välittömässä käynnistysvalmiudessa, odottaen ainoastaan Internet-yhteyttä avattavaksi. On kuitenkin suositeltavaa, että opiskelet ensin ajamisen alkeita valitsemalla Game/Practise-välilehden tarjoaman harjoitusmahdollisuuden. Ratavalikon kautta päästät tällöin vain kilpakumppanit uupuvaan kisatilanteeseen, jossa on hyvä tutustua sekä ratoihin että ilmatyynyaluksen ohjaustuntumaan. Komentamalla Game/Split Screen voit kisata kahdestaan, samalla konella, jaetulla ruudulla. Tällöin tosin kannattaa tarkistaa ja ehkä muuttaa Settings/Properties/Keys-välilehden takaa kahden pelaajan komentojen sijoittuminen näppäimistölle. Tositoimiin pääset valitsemalla ylävalikosta Game/Internet tai painamalla F2-näppäintä.

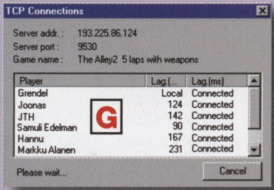
Löydät itsesi keskustelutilasta, jossa voit vapaasti turista toisten pelaajien kanssa [A], liittyä valmiiksi luotuihin kisoihin [B] tai perustaa oman kisan [C]. Vasemman reunan laatikosta [D] näet keitä muita pelaajia on läsnä. Rekisteröityneillä pelaajilla on nimensä perässä rekisteröintitunnusta ilmaiseva numerosarja. Game List-laatikko [E] kertoo mitkä kisat odottavat sillä hetkellä pelaajia.

Valmiiksi perustettuun kisaan liittyminen on vaivatonta: Napauta vain *Join Game* ja odota kunnes pelin isäntä käynnistää kisan. Infolaatikosta [F] näet kisan tiedot, eli kierrokset, käytetäänkö aseita ja montako osallistujaa kisassa on. Jos valmiita kisoja ei ole, napsauta [C] *New Game,* minkä jälkeen määräät itse radan, kierrokset ja aseiden käytön.



Valintojen tyydyttäessä komenna *ok*. Eteesi aukeaa [G] kisakohtainen laatikko. Odota kunnes kisaan on liittynyt riittävän monta pelaajaa, tai kunnes osallistuvat sopivat aloituksesta keskustelemalla. Peli käynnistyy painamalla *Start Game*.

Huomaa että ilmainen näyteversio sisältää vain kolme rataa. Jos yrität liittyä kisaan, jonka on perustanut rekisteröitynyt henkilö, ei rataa ole välttämättä asennettu koneellesi, etkä voi osallistua kisaan. Tutustu pelin rekisteröintimahdollisuuksiin nettipelisivuillamme.



Kontrollit

HoverRacen pelaaminen on erittäin helppoa jahka on ohjelmoinut sormensa asettumaan seuraaville näppäimille.

Shift — **Kaasu. Liikkumisen motivoiva voima. Mikäli polttoaine loppuu voi kaasua näpyttämällä kitkuttaa tankkausasemalle.**

← → — **Ohjaus oikealle ja vasemmalle. Rekisteröidyssä versiossa vaihtaa alusta lähtölaskennan aikana.**

↑ — **Hyppy.**

↓ — **Jarru. Kääntää aluksen toisinpäin ja hidastaa jos kaasutat.**

Tab — **Aseen tai apuvälineen vaihto.**

Ctrl — **Laukaisu. Ampuu raketin tai käyttää apuvälineitä.**

Muita hyödyllisiä näppäimiä:
F5 - kierrosajat, sijoitukset
F8/F9 - shift/alt-yhdistelmillä vaihtaa täyttäviä resoluutioita
-/+ - kuvaruudun koon muuttaminen

Kilpailun käynnistyessä pelaajat voivat käyttää 15 sekunnin lähtölaskennan henkiseen valmistautumiseen ja vaikkapa näyttötilan säätämiseen koneelleen sopivaksi. Lähtölaukauksen paukahdettua alkaa riehakas kaasuttaminen, jossa mitataan mestarien elkeet.

Radat ovat monipuolisia ja haastavia kokonaisuuksia. Ne ovat täynnä erilaisia esteitä ja hyppyreitä, jotka haastavat kisaajien reaktio- ja ajoituskykyjä sekä ilmatyynyaluksen hallintaa. Pitkissä kisoissa myös tankkaamisstrategia muodostuu tärkeäksi tekijäksi.

Varsinainen pelaaminen on kuitenkin erittäin helppoa. Aluksen hallinnan oppii jo minuutissa, mistä eteenpäin kyse on enää vain ajotaitojen kehittämisestä.

Kenttien rakenteessa on aina tietyt yhteiset piirteet:

Nuolet osoittavat radan kulkusuuntaa. Mutkista löytyvät vihreät ja punaiset osoittavat onko mutkassa turvallista ponnahtaa seinästä.

Vihreät nopeusrampit räjäyttävät aluksen valtavaan, lähes hallitsemattomaan vauhtiin aluksen senhetkiseen suuntaan. Taitava pelaaja voi vetää rampeilla huikean etumatkan kilpailijoihinsa.

Yksi tankillinen polttoainetta ei riitä loputtomiin, etenkään pitkillä radoilla ja suurilla kierrosmäärillä. Pelaajien on osattava tankata tarvittaessa, ettei kisa hyydy menoveden loppumiseen. Tankkausalueiden koko ja sijainti vaihtelee rata radalta.

Kisaamista värittää kolme erilaista lisuketta: ohjukset, miinat ja turboöljy. Ohjuksia on käytössä rajoittamaton määrä, mutta ne latautuvat hitaasti, miinat taasen ovat harvinaisia, mutta valmiiksi sijoitettuina radalle. Molemmat aiheuttavat ilmatyynyaluksen kontrollien sekoamisen, mikä voi tiukassa kisatilanteessa koitua turmioksi - tai ratkaisevan sekunnin sadasosan pelastajaksi viimeisellä kierroksella. Takaa lähestyvän ohjuksen suhina tuo johtoasemaa hallussaan pitävälle kylmiä väristyksiä, mutta niitä voi toisinaan väistellä onnistuneesti. Inhottava pelaaja voi aina tiukassa mutkassa suhauttaa ohjuksen takaa-ajajansa kasvoille, mikä tuottaa takuusti kirosanoja datalinjan toisessa päässä. Turboöljy on lisukkeista harvinaisin: kertakäyttöinen liukastin joka suorastaan hukkaa kitkan ratapohjan ja ilmatyynyaluksen välistä - vauhti kasvaa huomattavasti, ohjattavuuden silti säilyessä. Käyttämisen jälkeen öljytonkka putoaa radalle täyttyneenä takanatulijoiden iloksi.

Pelissä on jatkuvasti käytettävä keskustelumahdollisuus, joka toimii yksinkertaisesti: kirjoita sanottavasi ja paina *Enter.* Sanoma välittyy kanssakilpailijoiden ruuduille, mutta käytännössä rupatteluun jää aikaa vain ennen ja jälkeen kisan. Maaliin saavuttuasi voit *F5*:ttä näppäilemällä tarkistaa kaikkien kierros- ja kokonaisajat ja vaikkapa varmistaa kuka olikaan se punainen paholainen, jota et sitten millään saanut karistettua kantapäiltäsi.

HoverRacesta poistuminen tai uuden pelin aloittaminen tapahtuu kitkattomasti - *Alt+F4* sammuttaa pelin, *F2* palauttaa pelaajan keskusteluhuoneeseen, jossa voit höpistä äskeisten vastustajiensa kanssa ja aloittaa uuden pelin.

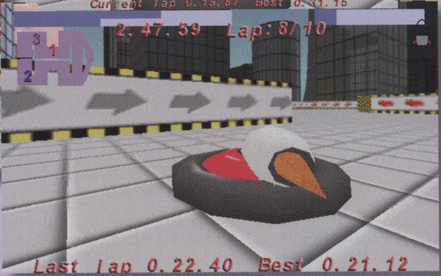
HoverRacen ilmaisen ShareWare-version ja rekisteröidyn välillä ei ole toiminnallisia eroja, mutta rekisteröityneet käyttäjät saavat muun muassa rataeditorin, kaksi uutta ilmatyynyalusta, mahdollisuuden käyttää muiden pelaajien tekemiä satoja lisäratoja, ja parhaiten kierrosaikojen tallentumisen HoverRace-palvelimelle.

MBinternet-käyttäjille tulemme tarjoamaan vaivattoman mahdollisuuden HoverRacen rekisteröintiin MBinternet-krediiteillä. Lisätietoja osoitteesta **www.mbnet.fi/nettipelit.**

Laitevaatimukset: Windows 95 tai NT 4.0, 486/66, PCI tai Vesa Local Bus näytönohjain, 8 Mt, 14 400 bps -modeemi.

Kilpailijat valmiina lähtöviivalla.

Kiero kuljettaja kiepsahtaa ampumaan mutkasta päästyään ohjuksen takaatulijoiden riemuksi.



Maaliin saavuttuaan voittaja iloitsee kohtalaisesta kaulastaan toiseksi tulleeseen.

Worms 2

Worms 2 on runsaasti huumoria pursuava räiskintäpeli, jossa massatuhon levittäjinä ei esiinny lauma tyypillisiä ramboilijoita, vaan joukko pieniä hampaisiin asti aseistettuja vaaleanpunaisia matoja. Brittiläisen Team 17 ohjelmistotalon julkaisemassa pelissä on mukana moninpeli myös Internetin kautta. MBinternetin käyttäjille tarjoamme mahdollisuuden osallistua datamuotoiseen joukkotuhoon omalla Worms 2 -palvelimellamme.

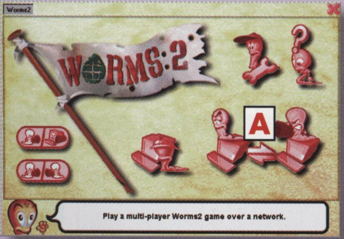
Miksi pelata Worms 2:ta Internetissä, kun myös yksinpeli on tarjolla? Yksinkertaista: jaettu hupi on moninkertainen hupi. Matomättö onkin parhaimmillaan huimana sosiaalisena tapahtumana. Palvelimemme kautta löydät helposti uusia vastustajia, joiden kanssa otteleminen yllättää yhä uudelleen.Vaikka olisitkin kaveriporukan Worms-kuningas, voi MBinternetistä löytyä matojen magian vieläkin paremmin hallitseva peluri, jolta voit ottaa mallia omaan pelityyliisi. Vai osoittautuvatko suuret luulosi sittenkin todeksi?

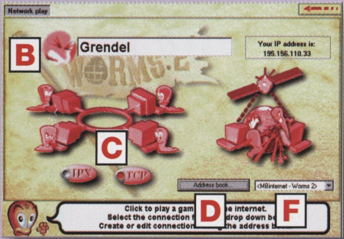
Ulkomaisiin Worms 2 -palvelimiin verrattuna MBinternetin palvelin on lyömättömän nopea. Ympäri maailmaa sijaitsevien ja jopa Eurooppalaisten pelaajien kesken voi nettiviive pudottaa pelaajia linjoilta kuin kärpäsiä pilaten peli-ilon kokonaan. Näin ei käy MBinternetissä, jossa verkon nopeus on riittävä rankimpiinkin sotareissuihin.

Tarjoamme yhdistettyä ryömintää, lentelyä ja sinkoilua rajoittamattoman asearsenaalin kera. Nyt väittelyt Wormsin huipputuloksista voivat jäädä historiaan. Parhaat matoajat ottavat keskenään tiukan erän, jossa heikompaa ei säästetä. Tervetuloa MBinternetin Worms 2 -palvelimelle!

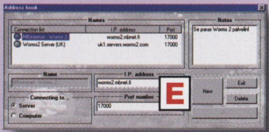
Wormsin asennus

On syytä huomata, että Worms 2:n pelaaminen Internetissä ei ole mahdollista ilmaisilla kokeiluversioilla. Pelataksesi kavereita vastaan Internetin välityksellä tarvitset aidon, kaupasta ostetun Wormsin. Pelin mukana on selkeä ohjekirja, joten sen asentaminen on varsin helppoa. Kun peli on kunnossa, voitkin hypätä mukaan MBinternet-palvelimen matosotaan. Avaa MBinternet-yhteys ja seuraa näitä ohjeita!





[A] Valitse Wormsin päävalikosta *"Play a multi-player Worms2 game over a network."*
[B] Kirjoita oma lempinimesi, jolla haluat tulla tunnetuksi matoilijoiden joukossa.
[C] Valitse TCP/IP-protokolla.
[D] Avaa osoitekirja.
[E] Lisää MBinternet-palvelin osoitekirjaasi *"New"*-painikkeesta ja syötä ruudulla annetut tiedot.
[F] Valitse MBinternetin Worms 2 –palvelin listalta.
[G] Avaa yhteys palvelimelle.



Haastellaan

Seuraavaksi ruudulle pitäisi aueta Worms-palvelimen keskusteluikkuna. Keskustelutila on jaettu kolmeen osaan, vasemmalla [1] huoneet ja pelit, keskellä [2] keskusteluikkuna ja oikealla [3] läsnäolijat. Komennot huoneisiin ja peleihin liittymiseen, niistä poistumiseen tai uusien perustamiseen ovat ruudun alareunassa.

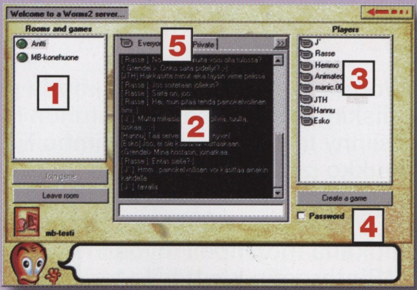
Keskustelujärjestelmä toimii hakemistopuun tapaan. Juuresta voit liittyä mihin tahansa huoneeseen, josta varsinaiset pelihuoneet löytyvät. Huoneita voit perustaa itse, [4] elleivät nykyiset huoneet tyydytä. Esimerkiksi Worms 2 –taidoistaan (liian?) varma perustaa *Tosihyvät*-huoneen ja jää odottamaan haasteen vastaanottajia. Huoneissa voi olla perustettuna useita pelejä. *Tosihyvät*-huoneessa odotellaan pelaajien saapumista ja tarinoidaan sillä aikaa joko julkisesti tai yksityisesti [5]. Kun halutaan päästä pelailemaan, valitaan joku pelaajista isännöimään uutta peliä. Hän komentaa seuraavaksi *Create a game* [4], jolloin siirrytään pelinluontihuoneeseen. Huone on mahdollista suojata salasanalla [5], mikä mahdollistaa esimerkiksi ennalta sovitut haasteottelut.

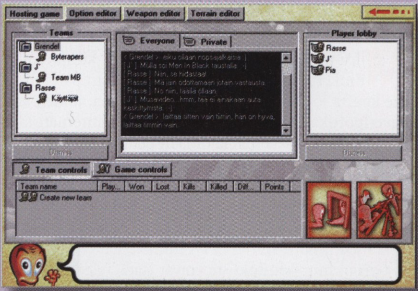
Pelin luontihuone muistuttaa Worms 2:n normaalia käynnistysvalikkoa. Pelin isäntä valitsee ylävalikoista optiot, aseet ja kartan sekä *Game controls*-valikosta muut säännöt, kuten joukkueiden koon. Vasemmassa *Teams*-ikkunassa näkyvät läsnäolevat pelaajat ja heidän joukkueensa. Kun isäntä on valinnut säännöt mahdollisen keskustelun jälkeen, ja kaikki ovat valmiita, käynnistetään peli oikean alakulman painikkeesta. Pelistä tai huoneista voi koska tahansa vetäytyä oikean yläkulman poistumispainikkeella.

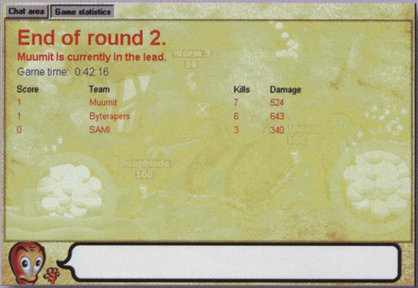
Mäiskettä ja ähinää

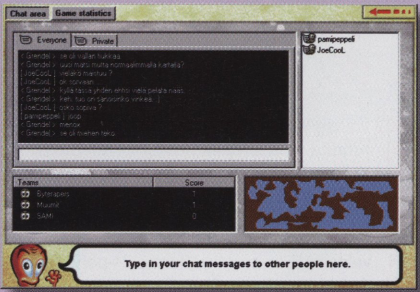
Worms 2:n Internet-peli etenee hieman tavallista yksinpeliä hitaammin, mutta ero ei ole häiritsevä. MBinternetissä matoaminen kulkee kuten yksinpelikin - madot liikkuvat vuorottain ennalta määrättyjen sääntöjen puitteissa. Pelaajat voivat lisäksi käyttää sisäänrakennettua keskustelutoimintoa toisilleen turinointiin, kuittailuun ja voivotteluun. Keskusteleminen ja huulenheitto tuokin peliin mainion lisäsäväyksen, etenkin riittävän kärkäskielisten vastustajien kanssa.

Jos jonkun pelaajan yhteys katkeaa pelin aikana, hänen nimensä värittyy punaiseksi ja ennen pitkää hän putoaa pois pelistä, jolloin loput soturit pääsevät jatkamaan. Yleensä Worms toimii hyvin mallikkaasti ja nopeasti. Jos jotain ongelmia kuitenkin









esiintyy, kannattaa tarkistaa Wormsin uusimmat päivitykset esimerkiksi MBnetin nettipelisivuilta (**www.mbnet.fi/nettipelit**). Pienellä korjaustiedostolla voi pelituntuma parantua huomattavastikin!

Voittajan ratkettua läsnäolijat siirtyvät väliruutuun, jossa tulosten tultua tarkistuksi voidaan jatkaa seuraavaan erään, jos intoa riittää. Isännän lopettaessa pelin kaikki pelaajat palaavat alkuun. Jos hermot eivät vielä ole riekaleina kihelmöivien tilanteiden jälkeen, voi tuiskeeseen hypätä uudelleen ottamalla uuden yhteyden Worms 2-palvelimelle.

Käytännöllisiä pelivinkkejä löydät esim. MB 2/98:n "Matosota nyt!" –artikkelista ja Pelikopteri-palstan asekikoista.

Quake

Tämä äärimmäisen suosittu 3D-räiskintäpeli on myös yksi parhaista Internet-moninpeleistä. Alkuperäinen 16 yhtäaikaisen pelaajan maksimi on sittemmin venytetty 32:een QuakeWorld-tekniikan avulla. Monine muunnoksineen Quake tarjoaa nykypäivänä sekä raivokkaan silmitöntä räiskintää että myös älyllisempää toimintaa.

Quaken virittäminen verkkokäyttöön ei ole aivan helppoa, mutta ei myöskään mahdottoman hankalaa. Verkko-Quaken pelaaminen vaatii kaupallisen version Quakesta, QuakeWorld-apuohjelman sekä laajennuksen haluttuun pelityyppiin. Tällä hetkellä MBinternetissä voit pelata kolmea eri Quake-tyyppiä. Laajennukset asennusohjeineen löydät nettipelisivuiltamme osoitteesta **www.mbnet.fi/nettipelit.**

Deathmatch, quake.mbnet.fi:27500

Deathmatch vastaa Quaken alkuperäistä kaikki-kaikkia-vastaan-räiskintää, jossa päämääränä on kaiken liikkuvan tuhoaminen. Palvelimessa käytetään yleisimpiä *base32b-* ja *death32c*-kenttiä. Ellei kenttiä ole asennettu valmiiksi, kopioidaan ne suoraan palvelimelta. Tämä vie kuitenkin jonkin verran aikaa.

Deathmatchia on mahdollista pelata joko ns. Teamplay3-säännöillä, jotka sallivat "klaaniin" kuuluvien taistella samalla puolella. Omia ei voi vahingoittaa tappavasti, mutta taistelutoverien haarniska vaurioituu päättömästä tulituksesta. Tarjolla ovat myös Deathmatch3-säännöt, joita käytettäessä aseet jäävät poimittaessa paikoilleen, mutta ammukset katoavat. Hetken kuluttua nekin kuitenkin ilmestyvät takaisin, joten samaa kenttää voi jauhaa vaikka tunnista toiseen, kun aseet eivät lopu kesken.

Capture The Flag, quake.mbnet.fi:27501

Capture the Flag on Quaken lipunryöstönä tunnettu muunnos, jossa räiskinnällä on syvempi tarkoitus: kahdelle puolelle jakautuneet pelaajat puolustavat omaa lippuaan ja yrittävät samalla kaapata vastustajan lipun, kuljettaen sen omaan tukikohtaansa. Riehakasta meininkiä varsinkin suuremmalla porukalla.

Final Arena, quake.mbnet.fi:27502

Suomalaisen tekijän jo klassiseksi muodostuneen Rocket Arenan viimeisin 1.2-versio. Quaken yksinpelattava kukkotappelu-muunnos jossa pelaajat jonottavat vuoroaan päästä mittelöimään edellisen erän voittajan kanssa. Muhevat Mortal Kombat –tyyliset äänet tekevät Arenasta erityisen nautittavan kokemuksen.

Asentaen ja virittäen

Quaken pelaamiseksi täytyy sinulla olla asennettuna itse Quaken lisäksi myös QuakeWorld ja halutut laajennuspaketit, jotka saat kopioitua nettipelisivuiltamme. QW-paketin voit asentaa myös suoraan Huvi- ja Hyötyrompulta. Pelinautinnon maksimoimiseksi kannattaa myös asentaa pelissä tarvittavat ns. skin-tiedostot, jotka löytyvät asennusohjeineen myös WWW-sivuiltamme.

Pelaaminen aloitetaan MBinternet-yhteyden luomisella normaaliin tapaan. Käynnistä seuraavaksi QuakeWorld Quake-kansiossa olevasta qwcl.exe:stä. Jos käytössä on 3Dfx Voodoo-näytönohjain ja koneeseen on asennettu Quaken 3D-laajennus, voit myös käynnistää *glqwcl.exe*:n, jolloin peli ottaa täyden hyödyn irti näytönohjaimestasi.

Yhteys haluttuun Quake-palvelimeen luodaan QuakeWorld-pääteohjelmasta antamalla komento *connect palvelin:portti.* Valitse portti riippuen siitä, mitä Quaken versiota haluat pelata. Lisäohjeita ja tarkempia ohjeita saat nettipelisivuiltamme. Jos esimerkiksi haluat pelata Deathmatchia, anna komento
connect quake.mbnet.fi:27500

Nyt yhteyden pitäisi olla kunnossa. Seuraavaksi ohjelma tunnistaa automaattisesti palvelimen tyypin ja ottaa oikeat kartat, laajennukset ja skin-paketit käyttöön. Puuttuvat tiedostot kopioidaan tässä vaiheessa paikalleen, joten mikäli et ole vielä kopionut kaikkea, yhteyden luominen voi kestää. Varmistettuaan kaiken olevan kunnossa, QW käynnistää varsinaisen pelin heittäen pelaajan keskelle toimintaa.

Verkko-Quaken pelaajalta ei vaadita sen suurempia avuja, mutta perustuntemus pelin saloista on hyväksi. Deathmatch-räimeessä pärjää aggressiivisella mielellä ja hyvillä reflekseillä, mutta Capture The Flagin tai Final Arenan pelaajalta vaaditaan jo huomattavasti enemmän sekä ohjelmien että taktiikoiden tuntemusta. Myös konsolikomentojen ja Quaken ohjekirjan neuvomien komentorivikäskyjen hallinta on eduksi edistyneemmälle pelaajalle.

Käytännössä Quaken pelaaminen MBinternet-palvelimilla vastaa toiminnallisesti normaalia yksinpeliä, paitsi että vastustajat ovat verta ja lihaa. Muut pelaajat eivät juokse zombina eteen, vaan väijyvät kuten sinäkin. Pelaajilta vaaditaan ennenkaikkea nopeita refleksejä ja kykyä mukautua tilanteeseen. Rauhallista hetkeä tuskin pääset kokemaan, sillä tällä kertaa kyse ei enää ole vainoharhasta – he kaikki OVAT sinun perässäsi!

Quaken tiimellyksessä on verkkoyhteyden nopeudella keskeinen merkitys. MBinternetin palvelimella kaikki ovat tasapuolisessa asemassa, sillä paikallisverkkomme on salamannopea, eikä Internetille tyypillisiä viiveitä esiinny. Painamalla sarkain- eli Tab-näppäintä voit tarkistaa pelin aikana yhteyksien tilan ja tämänhetkisen tappajien kärjen. Toimintojen, näyttötilan ja muiden asetusten säätäminen tapahtuu *Esc*-näppäimellä avautuvista valikoista. Pelin lopettaminen tapahtuu valikon *Quit*-vaihtoehdolla.

QuakeWorld-ohjelman komentoikkunassa voit antaa muutamia peliin liittyviä komentoja. Jo tutulla connect-komennolla muodostetaan yhteys pelipalvelimelle. Name-komento antaa sinun valita pelissä käyttämäsi lempinimen. Esimerkiksi komennolla **name Matti** voit esittäytyä muille Mattina. Team-toiminto antaa sinun valita itsellesi joukkueen: **team Kauhut** näyttää joukkueesi olevan Kauhut. Muilla QuakeWorldin toiminnoilla voit säätää mm. pelaajasi ulkonäköä, yhteysasetuksia ja muita vastaavia. Näistä saat lisää tietoa Quake-sivuiltamme (**www.mbnet.fi/nettipelit**). Tervetuloa mukaan!

Quake: Rocket Arena
-kaksintaistelumuunnos.

Raivoisaa toimintaa Deathmatch-areenalla. Huomaa muut kolme samassa huoneessa taistelevaa pelaajaa. Joku on juuri ampunut kuvan ottajaa.

Kaksintaistelu - kuvaajan raketinheitin vastaan vedestä ponkaisseen kranaatit. Kumpi kylmenee ensin?

Kaksi hahmoa seisoo vastakkain tulittaen toisiaan loppuun saakka. Onko kunnia tämän arvoista?